INTERNATIONAL BLIND SPORTS FEDERATION

(Internationale Federatie voor Blindensport)

GOALBALL SPELREGELS EN REGLEMENTEN 2025

1 januari 2025

IBSA Goalball Rules and Regulations 2025 (v1.0)

Nederlandse vertaling

Technische Commissie Goalball

TOELICHTING BIJ DEZE NEDERLANDSE VERTALING

Status. Dit is een Nederlandse vertaling van de IBSA Goalball Rules and Regulations 2025 (v1.0), bedoeld voor gebruik binnen de Nederlandse competitie en voor de scheidsrechtersbijeenkomst. De Engelse tekst blijft altijd leidend: bij een verschil in interpretatie tussen deze vertaling en het origineel geldt de Engelse versie (zie de Inleiding).

Commando's. Alle gesproken scheidsrechterscommando's zijn onvertaald gelaten en staan tussen aanhalingstekens, bijvoorbeeld "play", "quiet please", "out", "blocked out", "ball over", "dead ball", "half time", "game", "overtime", "extra throws" en "sudden death extra throws". Deze worden ook in Nederland in het Engels geroepen.

Penalty- en infractionbenamingen. De officiële benamingen van straffen zijn eveneens in het Engels gehandhaafd, bijvoorbeeld Personal Penalty – High Ball, Personal Penalty – Eyeshades, Team Penalty – Delay of Game, Team Penalty – Illegal Coaching, en de infractions Premature Throw en Ball Over.

Materiaal en formulieren. De termen eyeshades en eye patches zijn onvertaald gelaten. De officiële formuliernamen (Score Sheet – Game Information, Score Sheet – Regulation Time, Score Sheet – Overtime and Extra Throws, Line-up Sheet, Protest Form) zijn Engels gehouden, omdat de formulieren zelf Engelstalig zijn.

Veld versus wedstrijdgebied. "Court" is vertaald als *veld* (het speelveld van 18 x 9 m). "Field of play" is vertaald als *wedstrijdgebied* (het hele gebied in de zaal waar de wedstrijd plaatsvindt, inclusief de teambankgebieden en de wedstrijdtafel).

Afbeeldingen. De tekeningen in bijlage 1 zijn onbewerkt overgenomen uit het origineel en hebben dus Engelse benamingen. Bij elke tekening staat een Nederlandse legenda.

Extra. Achterin is een Engels–Nederlandse begrippenlijst voor scheidsrechters toegevoegd. Deze maakt geen deel uit van het originele reglement.

INLEIDING

Goalball is een spel dat wordt gespeeld door twee teams van drie spelers, met maximaal drie substitutions (wissels) per team. Het spel wordt gespeeld in een sporthal op een veld van 18,0 m x 9,0 m, dat door een middenlijn in twee helften wordt verdeeld. Teams blijven tijdens het spel op hun eigen speelhelft. Het doel van het spel is dat elk team de bal met de hand over de vloer werpt, met de bedoeling de bal over de doellijn van de tegenstander te krijgen, terwijl het andere team dat probeert te voorkomen. De doelen en netten lopen aan beide uiteinden van het veld over de volledige breedte van 9,0 m. De bal is gemaakt van hard rubber en heeft gaten, waardoor de bellen in de bal hoorbaar zijn als de bal beweegt. De spelregels worden beheerd door de International Blind Sports Federation (IBSA).

Bij een verschil tussen de Engelse versie van dit document en een vertaalde versie van dit document is de Engelse versie leidend.

Voor vragen over deze regels kunt u mailen naar goalball@ibsasport.org.

INHOUDSOPGAVE

DEEL A – GOALBALL SPELREGELS

ONDERDEEL A – VOORBEREIDING OP DE WEDSTRIJD

1 Veld
2 Teambankgebied (Team Bench Area)
3 Doelen
4 Bal
5 Tenues/ kleding
6 Eyeshades/ eye patches/ bril en contactlenzen/ gehoorapparaten
7 Competitiecategorieën en classificatie
8 Teamsamenstelling
9 Officials

ONDERDEEL B – VÓÓR DE WEDSTRIJD

10 Toss
11 Warming-up
12 Duur van de wedstrijd

ONDERDEEL C – TIJDENS DE WEDSTRIJD

13 Wedstrijdprotocol
14 Scoren
15 Team time-out
16 Official's time-out
17 Medical Time-out (medische time-out)
18 Bloedregel
19 Substitutions (spelerswissels)
20 Medical substitutions (medische spelerswissels)

ONDERDEEL D – INFRACTIONS

21 Premature Throw
22 Ball Over

ONDERDEEL E – PERSOONLIJKE STRAFFEN (PERSONAL PENALTIES)

23 Short Ball
24 High Ball
25 Long Ball
26 Eyeshades
27 Illegal Defence
28 Personal Delay of Game
29 Personal Unsporting Conduct
30 Noise

ONDERDEEL F – TEAMSTRAFFEN (TEAM PENALTIES)

31 Ten Seconds
32 Team Delay of Game
33 Team Unsporting Conduct
34 Illegal Coaching
35 Noise

ONDERDEEL G – EINDE VAN DE WEDSTRIJD

36 Verlenging (overtime)
37 Extra throws
38 Sudden death extra throws
39 Ondertekening van het wedstrijdformulier en protestprocedure

ONDERDEEL H – BEVOEGDHEID VAN SCHEIDSRECHTERS EN BEJEGENING VAN OFFICIALS

40 Bevoegdheid van de scheidsrechters
41 Algemene scheidsrechtersvoorschriften
42 Bejegening van officials

DEEL B – TOERNOOIREGLEMENT

43 Door IBSA gesanctioneerde toernooien of Paralympische Spelen
44 Accommodatie en materiaal
45 Verblijf
46 Officials
47 Organisatie (niet-paralympische toernooien)
48 Kwalificatienormen
49 Opzet van toernooien
50 Rangschikking van teams in een round robin
51 Forfaits
52 Maximaal aantal wedstrijden per team per dag
53 Ernstig wangedrag
54 Wedstrijdprotocol
55 Uitzonderingen op het toernooireglement

BIJLAGE 1: VELDTEKENING, HANDSIGNALEN, PLAATSING DOELPALEN, PLAATSING VAN DE BAL VÓÓR HET SPEL, BAL UIT/ BLOCKED OUT, DOELPUNT

BIJLAGE 2: BEGRIPPENLIJST

BIJLAGE 3 (aanvulling): ENGELS–NEDERLANDSE BEGRIPPENLIJST VOOR SCHEIDSRECHTERS

DEEL A – GOALBALL SPELREGELS

ONDERDEEL A – VOORBEREIDING OP DE WEDSTRIJD

1 Veld (zie ook de tekening in bijlage 1)

1.1 Het veld is een rechthoek van 18,0 m lang en 9,0 m breed (+/- 0,05 m). De maten worden gemeten tot de buitenranden. Behalve de veldmarkeringen zijn geen andere markeringen op het veld toegestaan. (Zie bijlage 1 voor een tekening met markeringen en maten.) Het veld is over de lengte om de 3,0 m verdeeld, waardoor zes zones ontstaan.

1.2 Vóór de doelen aan beide uiteinden van het veld liggen de teamgebieden (Team Areas) van 6,0 m (+/- 0,05 m) lang en 9,0 m (+/- 0,05 m) breed. De teamgebieden zijn verdeeld in twee gelijke delen (elk 3,0 m (+/- 0,05 m) lang en 9,0 m (+/- 0,05 m) breed). Deze delen heten het oriëntatiegebied (Orientation Area) en het landingsgebied (Landing Area). Het oriëntatiegebied ligt het dichtst bij het doel, het landingsgebied ligt het verst van het doel. In de teamgebieden liggen oriëntatielijnen voor de spelers.

1.3 De neutrale zone (Neutral Area) is het middelste deel van het veld. Deze is 6,0 m (+/- 0,05 m) lang en 9,0 m (+/- 0,05 m) breed en wordt door de middenlijn in tweeën verdeeld.

1.4 Alle lijnen zijn 0,05 m breed (+/- 0,01 m) en worden met tape aangebracht. Onder de lijnen ligt een koord ter oriëntatie van de spelers. Het koord is 0,003 m dik (+/- 0,0005 m) en wordt onder de bovenste laag tape aangebracht. Er moet een tapekleur worden gebruikt die contrasteert met de vloer en met de bal en die het voor scheidsrechters en ziende toeschouwers beter mogelijk maakt de bal en de veldmarkeringen waar te nemen.

1.5 De vloer van het veld moet een glad oppervlak hebben en (bij door IBSA gesanctioneerde competities) worden goedgekeurd door de technisch afgevaardigde. Voor de Paralympische Spelen, wereldkampioenschappen en alle overige kampioenschappen wordt een verende vloer van hout, kunststof of synthetisch materiaal gebruikt.

2 Teambankgebied (Team Bench Area)

2.1 Elk team beschikt over een teambankgebied dat aan weerszijden van de wedstrijdtafel ligt, op minimaal 3,0 m van de zijlijn van het veld. Het is 4,0 m lang (+/- 0,05 m) en 3,0 m diep (+/- 0,05 m) en wordt rondom gemarkeerd met een tapelijn met koord.

2.2 De zijde van het teambankgebied die het dichtst bij de doellijn ligt, ligt op één lijn met de doellijn.

2.3 In de rust wisselen de teams van bankgebied, net zoals de teams van speelhelft wisselen.

2.4 Alle teamleden, behalve de drie spelers op het veld, moeten tijdens het spel in hun eigen bankgebied blijven en moeten met een deel van hun lichaam op of achter de tapelijn zijn. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Delay of Game.

2.5 Als een speler die geblesseerd is of de wedstrijd heeft verlaten op de teambank wil zitten, moet deze speler een herkenningshesje dragen dat door het organisatiecomité van het toernooi wordt verstrekt. De speler wordt beschouwd als niet-deelnemer. Bij overtreding moet de speler het wedstrijdgebied verlaten.

3 Doelen

3.1 De doelen lopen aan beide uiteinden over de volledige breedte van het veld. De binnenmaten zijn 9,0 m breed (+/- 0,05 m) en 1,3 m hoog (+/- 0,02 m); het doel is minimaal

0,5 m diep (gemeten vanaf de voorzijde van de doellat tot het dichtstbijzijnde achterste deel van het doel).

3.2 De doellat is star.

3.3 De doelpalen en de doellat zijn rond of ovaal en mogen niet dikker zijn dan 0,15 m in doorsnede.

3.4 De doelpalen worden zo geplaatst dat de binnenste voorrand van de paal buiten de zijlijn ligt en is uitgelijnd met de achterrand van de doellijn.

4 Bal

4.1 De bal voldoet aan de volgende specificaties:

- Diameter: de bal moet rond zijn en een diameter hebben van 24–25 cm
- Omtrek: 75,5 cm–78,5 cm
- Gewicht: 1,250 kg (+/- 0,050 kg)
- Geluidsgaten: 4 gaten in de bovenste halve bol, verspringend ten opzichte van 4 gaten in de onderste halve bol
- Bellen: 2 stuks
- Elastomeer: natuurrubber (NR)
- Hardheid volgens norm DIN 53505: 80–85 °Shore A
- Kleur: blauw
- Oppervlak: genopt
- Geen toxicologische bestanddelen

4.2 Bij door IBSA gesanctioneerde kampioenschappen wordt de bal bepaald door het organisatiecomité en goedgekeurd door de technisch afgevaardigde.

5 Tenues/ kleding

5.1 Alle spelers moeten een identiek teamshirt dragen.

5.2 Elke speler moet een nummer permanent bevestigd hebben op de voor- en achterzijde van het shirt. De gebruikte nummers moeten 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 of 19 zijn en moeten minimaal 10 cm hoog zijn op de voorzijde van het shirt en minimaal 18 cm hoog op de achterzijde. Het nummer mag niet in de broek gestopt zijn, door padding bedekt worden of op andere wijze aan het zicht van scheidsrechters of officials onttrokken worden. Het nummer op de voorzijde moet op de borst geplaatst zijn. Nummers moeten sterk contrasteren met het shirt. Bij het niet voldoen aan een van deze eisen volgt een geldboete van € 100 voor het team, te betalen aan de technisch afgevaardigde.

5.3 Spelers mogen hun nationaliteit en/of naam op de achterzijde van het shirt laten zetten. De letters mogen niet groter zijn dan 7 cm, tenzij goedgekeurd door de technisch afgevaardigde.

5.4 Teams mogen logo's van hun nationale team of federatie op de voorzijde of op de mouw van het shirt voeren. Deze logo's mogen niet groter zijn dan 50 vierkante centimeter.

5.5 Bij door IBSA gesanctioneerde toernooien mogen teams sponsors op hun shirt voeren. Sponsorlogo's mogen op de voorzijde van het shirt en/of op de mouwen worden geplaatst.

Eén logo mag niet groter zijn dan 450 vierkante centimeter (voorzijde) of 50 vierkante centimeter (mouw).

5.6 Kleding, uitrusting en padding mogen niet meer dan 10 cm in enige richting van het lichaam uitsteken. Spelers mogen uitsluitend spelen in tenues zoals beschreven in deze regels, of in een tenue dat door de technisch afgevaardigde is goedgekeurd op grond van de regels 5.1, 5.2, 5.3, 5.4 of 5.5.

5.7 Op de Paralympische Spelen moeten het wedstrijdshirt, de broek en de sokken van alle spelers van een team identiek zijn en voldoen aan alle reclamevoorschriften van het Internationaal Paralympisch Comité. Vanwege het contractuele karakter van de reclame-eisen worden niet-conforme kledingstukken niet op het veld toegelaten. Spelers die niet voldoen, mogen niet spelen.

5.8 Bij alle door IBSA gesanctioneerde toernooien moeten het wedstrijdshirt, de broek en de sokken van alle spelers van een team identiek zijn en voldoen aan alle reclamevoorschriften van IBSA.

5.9 Padding of andere voorwerpen die op het hoofd worden geplaatst, mogen de plaatsing of de werking van de eyeshades niet hinderen. Spelers die niet aan de vereisten voldoen, mogen niet spelen, maar mogen wel als niet-deelnemende speler in het teambankgebied zitten.

5.10 Teams moeten reservetenues beschikbaar hebben voor het geval er bloed vloeit. Teams vervangen met bloed besmeurde kledingstukken door kledingstukken met hetzelfde ontwerp en dezelfde kleuren als het te vervangen kledingstuk. Als een reservekledingstuk nodig is maar niet beschikbaar is, mag de betreffende speler de rest van de wedstrijd niet meer spelen.

5.11 Teams moeten daarnaast beschikken over twee sets shirts: een thuisshirt en een uitshirt. De twee shirts moeten duidelijk van elkaar verschillen in kleurcombinatie.

6 Eyeshades/ eye patches/ bril en contactlenzen/ gehoorapparaten

6.1 Spelers dragen geen bril of contactlenzen.

6.2 Eyeshades moeten door alle spelers op het veld worden gedragen vanaf de eyeshadecontrole aan het begin van de helft tot het einde van die helft. Daarnaast mag een speler die gewisseld wordt de eyeshades afzetten zodra de substitution is omgeroepen en de speler het veld verlaat. Bij overtreding volgt een Personal Penalty – Eyeshades.

6.3 Eyeshades moeten ook tijdens de verlenging door alle spelers op het veld worden gedragen. Tijdens extra throws moeten alle spelers eyeshades dragen, of zij nu op het veld staan of niet. Bij overtreding volgt een Personal Penalty – Eyeshades.

6.4 Bij alle door het Internationaal Paralympisch Comité of door IBSA gesanctioneerde kampioenschappen moeten de ogen van deelnemende spelers zijn afgedekt met gaaspleisters (eye patches) of gelijkwaardig materiaal, onder toezicht van de technisch afgevaardigde of van een per team aangewezen persoon (meestal de tienseconden-tijdwaarnemer) die bij de technisch afgevaardigde bekend is. Het lokale organisatiecomité (LOC) moet 60 dagen vóór de start van het toernooi het type, het merk of de fabrikant van de pleisters bekendmaken, zodat alle teams weten welk type en merk gebruikt zullen worden. Als een speler alternatieve pleisters nodig heeft, moet het team uiterlijk 2 weken vóór de startdatum van het toernooi een medische verklaring aan de technisch afgevaardigde overleggen. Als de alternatieve pleisters worden goedgekeurd, verstrekt het aanvragende team deze op eigen kosten.

6.5 Eyeshades die door een toernooiorganisatie worden verstrekt, moeten door de technisch afgevaardigde zijn goedgekeurd en moeten door alle spelers worden gedragen. Bij overtreding zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van de technisch afgevaardigde wordt de speler uit de wedstrijd verwijderd. Voor die speler mag gewisseld worden. Daarnaast moeten bij alle door IBSA gesanctioneerde toernooien en op de Paralympische Spelen alle spelers eyeshades met een beak (neusbedekking) dragen. Spelers die dit type eyeshades niet dragen, mogen niet spelen.

6.6 Spelers mogen in het wedstrijdgebied geen gehoorapparaten dragen of gebruiken. Bij overtreding wordt de speler uit de wedstrijd verwijderd. Voor die speler mag gewisseld worden.

6.7 Spelers die opzettelijk hun eyeshades of eye patches manipuleren om zich een voordeel te verschaffen (zicht op het veld) en waarvan dit bewezen wordt, kunnen door de IBSA Goalball Sport Committee voor maximaal twee jaar worden uitgesloten van deelname aan IBSA-evenementen.

7 Competitiecategorieën en classificatie

7.1 De competitie is verdeeld in twee categorieën: mannen en vrouwen.

7.2 Voor door IBSA gesanctioneerde competitie moeten alle spelers beschikken over een geldige IBSA-sportklasse B1, B2 of B3.

8 Teamsamenstelling

8.1 Bij aanvang van elke wedstrijd bestaat elk team uit 3 spelers op het veld met maximaal 3 substitutions. Een team moet de wedstrijd bij forfait verliezen als het niet met 3 spelers op het veld kan starten. Een team moet de wedstrijd bij forfait verliezen op het moment dat het nog maar één speelgerechtigde speler over heeft.

8.2 Daarnaast mag elk team tijdens de wedstrijd maximaal 3 stafleden op de bank hebben. Het totale aantal personen in de teambankgebieden mag niet meer dan negen bedragen, inclusief de drie startende spelers. Bij overtreding moet de extra persoon het wedstrijdgebied verlaten.

8.3 De scheidsrechters moeten bij de toss schriftelijk op de hoogte worden gesteld van spelers in het teambankgebied die niet aan de wedstrijd deelnemen. Deze speler(s) moeten een herkenningshesje dragen dat door het organisatiecomité van het toernooi wordt verstrekt; anders mogen zij niet in het teambankgebied zitten. Bij overtreding moet de speler het teambankgebied verlaten.

9 Officials

9.1 Op de Paralympische Spelen en bij alle door IBSA gesanctioneerde toernooien heeft elke wedstrijd 2 scheidsrechters, 4 goal judges, 1 scorer, 1 tijdwaarnemer, 2 tienseconden-tijdwaarnemers en 1 reservetijdwaarnemer.

9.2 De taken van de officials zijn te vinden in het IBSA Goalball ITO Manual. De taken van de scheidsrechters en de technische officials zijn te vinden in het IBSA Goalball ITO Manual.

ONDERDEEL B – VÓÓR DE WEDSTRIJD

10 Toss

10.1 Een teamvertegenwoordiger moet op het juiste tijdstip en op de juiste plaats aanwezig zijn voor de toss. Bij overtreding vervalt het recht om te kiezen tussen het werpen of het

verdedigen van de bal en de keuze van de speelhelft links of rechts van de wedstrijdtafel. Als geen van beide teams bij de toss verschijnt, start het eerste team op het Score Sheet – Game Information (Team A) aan de linkerzijde van de wedstrijdtafel met de bal.

10.2 Vóór de start van de wedstrijd moet een teamvertegenwoordiger het Score Sheet – Game Information valideren, om zeker te stellen dat de juiste spelersnamen en -nummers zijn genoteerd, evenals de lijst met stafleden die tijdens de wedstrijd in het teambankgebied mogen zijn. Als het Score Sheet – Game Information niet wordt aangeleverd, wordt het Score Sheet – Game Information van de vorige wedstrijd gebruikt. Als er geen eerder Score Sheet – Game Information bestaat, worden de teamnamen en functies gebruikt zoals vermeld op het inschrijfformulier dat bij het organisatiecomité van het toernooi is ingediend.

10.3 Voor wedstrijden die een winnaar moeten opleveren, vult de teamvertegenwoordiger een line-up sheet in die bij de eerste toss door de scheidsrechter wordt verstrekt; deze moet bij de toss voor de extra throws aan de scheidsrechter worden teruggegeven. Bij overtreding vervalt het recht om te kiezen tussen werpen of verdedigen en wordt de volgorde op het Score Sheet – Game Information gebruikt om de spelersvolgorde te bepalen. Als geen van beide teams een line-up sheet heeft aangeleverd, start Team A met de bal.

10.4 De toss wordt uitgevoerd door een official die is goedgekeurd of aangewezen door de technisch afgevaardigde van het toernooi.

10.5 De winnaar van de toss kiest óf om als eerste te werpen of te verdedigen, óf aan welke zijde van het veld (links of rechts) het team begint. De overgebleven keuze is aan het andere team.

10.6 Aan het einde van de eerste helft wisselen de teams van speelhelft. De eerste worp van de tweede helft wordt gedaan door het team dat bij aanvang van de wedstrijd de eerste worp verdedigde.

10.7 Alleen spelers die vermeld staan op de line-up sheet van de betreffende wedstrijd mogen die wedstrijd spelen. Alle teamleden die op het Goalball Score Sheet – Game Information van die wedstrijd staan, moeten bij het geluidssignaal dat de start van het spel aangeeft op het veld staan (drie spelers) of zich in het teambankgebied bevinden. Bij overtreding volgt één Team Penalty – Delay of Game.

11 Warming-up

11.1 De spelers krijgen de gelegenheid tot een warming-up op het veld, aan de zijde die zij gaan verdedigen. Teams mogen de bal niet in de richting van de speelhelft van het andere team werpen.

11.2 Als een team tijdens de warming-up de bal op de speelhelft van het andere team werpt, krijgt het een waarschuwing van de scheidsrechter. Als hetzelfde team een tweede bal op de speelhelft van het andere team werpt, volgt een Team Penalty – Unsporting Conduct. Elke volgende worp op de speelhelft van het andere team leidt tot een volgende teamstraf voor unsporting conduct en kan ertoe leiden dat een speler of coach uit de wedstrijd wordt verwijderd.

12 Duur van de wedstrijd

12.1 Een wedstrijd duurt in totaal 24 minuten, verdeeld in helften van 12 minuten.

12.2 Tussen het einde van een wedstrijd en de start van de volgende wedstrijd zitten minimaal 5 minuten. Op de Paralympische Spelen en bij alle door IBSA gesanctioneerde toernooien

zitten er minimaal 15 minuten tussen het einde van een wedstrijd en de start van de volgende wedstrijd.

12.3 Vijf minuten vóór de start van de wedstrijd wordt een geluidssignaal gegeven. Daarnaast klinkt er een tweede geluidssignaal 90 seconden vóór de start van elke helft.

12.4 Spelers die een helft gaan starten, moeten 90 seconden vóór de start van die helft op het veld staan en gereed zijn voor de eyeshadecontrole door de scheidsrechters. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Delay of Game.

12.5 De rust duurt 5 minuten.

12.6 Alle teams en spelers moeten gereed zijn om te starten wanneer de wedstrijdtafel "time" roept of wanneer er een geluidssignaal klinkt.

12.7 Een helft wordt als voltooid beschouwd zodra de tijd verstreken is.

ONDERDEEL C – TIJDENS DE WEDSTRIJD

13 Wedstrijdprotocol

13.1 De scheidsrechter start de wedstrijd door iedereen te vragen mobiele telefoons uit te zetten en stil te blijven zolang de bal in het spel is. De scheidsrechter roept "quiet please", vervolgens "centre", en werpt daarna de bal naar het team dat met de bal begint. De scheidsrechter werpt de bal naar de speler die het dichtst bij de middenpositie staat. Vervolgens fluit de scheidsrechter drie keer en roept "play".

13.2 De hoofdklok en de tienseconden-klok starten op het commando "play".

13.3 De scheidsrechter beëindigt elke helft door één keer te fluiten en "half time", "game", "overtime", "extra throws" of "sudden death extra throws" te roepen. Dit is het signaal dat spelers hun eyeshades mogen aanraken, en dient om zeker te stellen dat er vóór het einde van de helft geen strafsituatie is ontstaan. Tijdens de extra throws en tussen de extra throws en de sudden death extra throws mogen spelers hun eyeshades niet aanraken.

13.4 De wedstrijdklok en de tienseconden-klok worden stilgezet zodra de scheidsrechter fluit en worden gestart wanneer de scheidsrechter "play" roept, behalve tijdens een strafsituatie. Tijdens een strafsituatie staat de wedstrijdklok stil.

13.5 Wanneer de bal weer in het spel moet worden gebracht, wordt deze door een scheidsrechter of goal judge neergelegd op de zijlijn, 1,5 m vóór de doelpaal aan de kant waar de bal het veld heeft verlaten. De scheidsrechter roept vervolgens "quiet please", fluit één keer en roept "play". De wedstrijdklok en de tienseconden-klok starten weer op het commando "play". Wanneer de bal over de middenlijn gaat en na een doelpunt mag het team de bal houden.

13.6 Als de bal tijdens de worpbeweging (act of throwing) over de zijlijn wordt geworpen zonder dat deze het verdedigende team raakt, fluit de scheidsrechter één keer en roept "out". De wedstrijdklok wordt stilgezet. De tienseconden-klok wordt eveneens stilgezet en teruggezet op nul. Wanneer de bal weer in het spel moet worden gebracht, wordt deze neergelegd door een scheidsrechter of goal judge (zie regel 13.5). De scheidsrechter roept "quiet please", fluit en roept "play". De wedstrijdklok en de tienseconden-klok starten beide op het commando "play".

13.7 Als een bal binnen het teamgebied wordt geblokt en de bal voor meer dan de helft over de zijlijn is en zich van het veld af beweegt, fluit de scheidsrechter één keer en roept "blocked out". De wedstrijdklok en de tienseconden-klok worden stilgezet. Wanneer de bal weer in

het spel moet worden gebracht, wordt deze neergelegd door een scheidsrechter of goal judge (zie regel 13.5). De scheidsrechter roept "quiet please", fluit en roept "play". De wedstrijdklok en de tienseconden-klok starten beide op het commando "play".

13.8 Telkens wanneer de wedstrijdklok is stilgezet en de bal door een scheidsrechter of goal judge weer in het spel wordt gebracht op de 1,5 m-lijn vóór de doelpaal, roept de scheidsrechter "quiet please", fluit één keer en roept "play", ook als geen enkel teamlid probeert de bal op te pakken.

13.9 Op het veld zijn geen aanvullende oriëntatiehulpmiddelen toegestaan. Bij overtreding volgt een Personal Penalty – Delay of Game.

13.10 Na een strafsituatie mogen spelers door een scheidsrechter of goal judge opnieuw op de doelpaal worden georiënteerd. Als een scheidsrechter op enig ander moment een speler opnieuw moet oriënteren, volgt een Personal Penalty – Delay of Game.

13.11 Wanneer een geworpen bal tot stilstand komt in het teamgebied van het verdedigende team zonder dat een verdedigende speler de bal heeft aangeraakt, wordt dit "dead ball" genoemd. De scheidsrechter fluit en roept "dead ball". De bal wordt door een official aan het verdedigende team gegeven conform regel 13.5. Er wordt ook "dead ball" gegeven als de geworpen bal de doelpaal of de doellat raakt zonder een verdedigende speler te raken en tot stilstand komt in het teamgebied of in de eerste helft van de neutrale zone. Er wordt pas gefloten wanneer de bal volledig tot stilstand is gekomen.

13.12 Een teamlid mag het wedstrijdgebied alleen verlaten, om welke reden dan ook (zoals medische verzorging of aanpassing van materiaal), tijdens een officiële spelonderbreking en na toestemming van de scheidsrechter.

Dat teamlid mag pas na afloop van die helft van de wedstrijd terugkeren in het wedstrijdgebied. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Delay of Game.

14 Scoren

14.1 Telkens wanneer de wedstrijdklok loopt, de bal in het spel is en de bal volledig over een doellijn gaat (zie bijlage 1), is er een doelpunt gescoord. De scheidsrechter fluit twee keer en kondigt het doelpunt aan. De wedstrijdklok stopt bij het eerste fluitsignaal van de scheidsrechter.

14.2 Tijdens strafsituaties, waarbij de wedstrijdklok niet loopt, is er eveneens een doelpunt gescoord wanneer de bal volledig over een doellijn gaat.

14.3 Als de eyeshades van een verdedigende speler verschuiven of afgaan doordat deze door een geworpen bal wordt geraakt, wordt het spel voortgezet totdat de bal onder controle is, de bal blocked out is of er wordt gescoord.

14.4 Het team met de meeste doelpunten aan het einde van de reguliere speeltijd is de winnaar.

14.5 De wedstrijd eindigt onmiddellijk zodra een team 10 doelpunten voorsprong heeft op het andere team.

15 Team time-out

15.1 Elk team krijgt tijdens de wedstrijd 4 time-outs van 45 seconden. Minimaal één van deze time-outs moet in de eerste helft worden genomen, anders vervalt deze time-out. Zodra een van de teams een time-out heeft aangevraagd, mogen beide teams de time-out benutten.

15.2 Elk team krijgt tijdens de verlenging 1 time-out. Alle time-outs die aan het einde van de reguliere speeltijd niet zijn gebruikt, vervallen.

15.3 Het team dat de bal onder controle heeft, mag een time-out aanvragen. Beide teams mogen een time-out aanvragen wanneer het spel door een fluitsignaal is onderbroken.

15.4 Een time-out kan bij de scheidsrechter worden aangegeven door elk teamlid, met het handsignaal voor "time-out" (zie bijlage 1) en/of door "time-out" te zeggen. Elk teamlid mag met het handsignaal om een time-out vragen voordat het team de bal onder controle heeft, maar moet wachten tot de bal onder controle is voordat de time-out mondeling wordt aangevraagd. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Illegal Coaching.

15.5 De time-out begint zodra de scheidsrechter de time-out en het aanvragende team bij naam aankondigt. Vanaf dat moment mag iedereen uit het teambankgebied het veld betreden.

15.6 Een tienseconden-tijdwaarnemer neemt de time-out van 45 seconden op en geeft een geluidssignaal 15 seconden vóór het einde van de time-out en nogmaals wanneer de time-out afloopt. Bij het verstrijken van de time-out moeten alle teamleden, behalve de spelers op het veld, weer in het teambankgebied zijn. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Delay of Game.

15.7 Wanneer het geluidssignaal voor de laatste 15 seconden klinkt, roepen de scheidsrechters "15 seconds".

15.8 Vóór het einde van een time-out mag het team dat de time-out heeft aangevraagd een substitution aanvragen. Als het team dat de time-out heeft aangevraagd vóór het einde van de time-out om een substitution vraagt, worden zowel een time-out als een substitution in rekening gebracht. Aan het einde van de time-out van 45 seconden kondigt de scheidsrechter de substitution aan en wordt de substitution afgehandeld. Als het team dat de time-out heeft aangevraagd ná het einde van de time-out om een substitution vraagt, volgt voor dat team een Team Penalty – Delay of Game.

15.9 Nadat een team een time-out heeft genomen, moet er ten minste 1 worp plaatsvinden voordat hetzelfde team opnieuw een time-out of een substitution mag aanvragen.

15.10 Als een team meer dan 4 time-outs neemt tijdens de reguliere speeltijd, of meer dan 3 time-outs tijdens de tweede helft, of meer dan 1 time-out tijdens de verlenging, wordt het verzoek afgewezen en volgt onmiddellijk een Team Penalty – Delay of Game.

15.11 Wanneer de scheidsrechter "quiet please" zegt, moet alle communicatie vanaf de bank stoppen; anders volgt een Team Penalty – Illegal Coaching.

16 Official's time-out

16.1 Een scheidsrechter mag op elk moment een official's time-out geven.

16.2 Als een scheidsrechter voor een official's time-out heeft gefloten, blijft de bal bij het team. Als de bal aan het einde van de official's time-out niet al bij het team is, legt de goal judge de bal 1,5 m vóór de doelpaal neer (regel 13.5).

16.3 Er staat geen tijdslimiet op een official's time-out.

16.4 Tijdens een official's time-out mag elk teamlid op de bank communiceren met de spelers op het veld, totdat de scheidsrechter "quiet please" roept. Alle communicatie vanaf de bank moet dan stoppen. Als een teamlid niet stil is nadat "quiet please" is aangekondigd, volgt een Team Penalty – Illegal Coaching conform regel 15.11.

16.5 Aan het einde van een "official's time-out – clarification" legt de scheidsrechter aan de tafelzijde aan beide teams en aan het publiek uit wat de reden voor de beslissing was en welke beslissing is genomen.

17 Medical Time-out (medische time-out)

17.1 Een Medical Time-out duurt maximaal 45 seconden. Bij een blessure of ziekte kan een scheidsrechter een "medical time-out" geven. De scheidsrechter overlegt met de medische staf en bepaalt of de speler na afloop van de 45 seconden kan doorspelen.

17.2 De tienseconden-tijdwaarnemer die op dat moment niet de 10 seconden opneemt, neemt de Medical Time-out van 45 seconden op.

17.3 Er wordt een geluidssignaal gegeven 15 seconden vóór het aflopen van de Medical Time-out en ook op het moment dat de Medical Time-out afloopt.

17.4 Als de scheidsrechter oordeelt dat de geblesseerde speler aan het einde van de Medical Time-out niet gereed is om te spelen, moet er voor deze speler een medical substitution plaatsvinden. De speler mag terugkeren als de coach een reguliere substitution gebruikt om de speler weer in het spel te brengen.

17.5 Tijdens een Medical Time-out mogen maximaal 3 personen uit het teambankgebied het veld betreden. Iedereen die tijdens een Medical Time-out het veld betreedt, moet bij de geblesseerde speler blijven en moet aan het einde van de Medical Time-out weer in het eigen teambankgebied zijn. 15 seconden vóór het einde van de Medical Time-out wordt een signaal gegeven. Als de personen die het veld hebben betreden niet vóór het einde van de Medical Time-out terug zijn in het teambankgebied, of als meer dan 3 personen het veld betreden, volgt een Team Penalty – Delay of Game. Als een geblesseerde speler was aangewezen om een strafworp te verdedigen en niet in staat is door te spelen, moet er vóór het nemen van de strafworp een medical substitution plaatsvinden. De geblesseerde speler mag niet door de coach van de tegenpartij worden aangewezen om de straf te verdedigen.

18 Bloedregel

18.1 Als een speler een blessure oploopt waarbij de scheidsrechter bloed waarneemt, wordt een Medical Time-out gegeven. De speler wordt van het veld gehaald en mag niet terugkeren op het veld totdat het bloeden is gestopt, de wond is afgedekt en, indien nodig, het tenue is verwisseld. Als het bloeden binnen de duur van de Medical Time-out niet is gestopt, de wond niet is afgedekt en het tenue niet is verwisseld, is een medical substitution verplicht.

18.2 Als de geblesseerde speler vanwege bloed wordt gewisseld, geldt dit als een "medical substitution". De speler mag terugkeren als de coach een substitution gebruikt, en alleen als de scheidsrechter vaststelt dat de speler voldoet aan de eisen van regel 18.1.

18.3 Alle besmette oppervlakken moeten op de juiste wijze worden gereinigd voordat het spel wordt hervat.

18.4 Als een speler geen extra wedstrijdshirt heeft met hetzelfde nummer als het oorspronkelijke shirt, mag deze speler een shirt met een ander nummer dragen (dat niet al door het team wordt gebruikt), mits dit wordt gemeld aan de scheidsrechter, die de wijziging omroept. Het shirt moet dezelfde kleur hebben als de shirts die de overige spelers van dat team in die wedstrijd dragen.

18.5 De scheidsrechter aan de tafelzijde informeert het andere team en het publiek over de nummerwijziging. De wijziging wordt genoteerd op het Score Sheet – Regulation Time.

19 Substitutions (spelerswissels)

19.1 Elk team mag tijdens een wedstrijd 4 substitutions doorvoeren. Minimaal één substitution moet in de eerste helft van de wedstrijd worden genomen, anders vervalt deze substitution.

19.2 Elk team mag tijdens de verlenging 1 substitution doorvoeren. Alle substitutions die aan het einde van de reguliere speeltijd niet zijn gebruikt, vervallen.

19.3 Dezelfde speler mag meer dan één keer gewisseld worden.

19.4 Een team dat de bal onder controle heeft, mag een substitution aanvragen. Beide teams mogen een substitution aanvragen wanneer de wedstrijdklok is stilgezet.

19.5 Een substitution kan bij de scheidsrechter worden aangegeven door elk teamlid, met het handsignaal voor "substitution" (zie bijlage 1) en/of door "substitution" te zeggen. Elk teamlid mag met het handsignaal om een substitution vragen voordat het team de bal onder controle heeft, maar moet wachten tot de bal onder controle is voordat de substitution mondeling wordt aangevraagd. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Illegal Coaching.

19.6 De substitution begint zodra de scheidsrechter de substitution en het aanvragende team bij naam aankondigt.

19.7 Zodra de substitution door de scheidsrechter is aangekondigd, mag het aanvragende team mondeling (in het Engels) het nummer noemen van de speler die van het veld gaat, gevolgd door het nummer van de speler die het veld in gaat, of de substitution boards omhooghouden met het nummer van de speler die van het veld gaat gevolgd door het nummer van de speler die het veld in gaat, of beide methoden tegelijk gebruiken.

19.8 Bij een toernooi waarbij eye patches verplicht zijn, moet de speler die ingewisseld wordt gepleisterd en gereed voor de eyeshadecontrole zijn op het moment dat de scheidsrechter de substitution aankondigt. Elke vertraging veroorzaakt door een coach of door de in te wisselen speler leidt tot een straf: Team Penalty – Delay of Game.

19.9 Vóór het einde van een substitution mag een time-out worden aangevraagd. Als het team dat de substitution heeft aangevraagd vóór het einde van de substitution om een time-out vraagt, worden zowel een substitution als een time-out in rekening gebracht.

19.10 Een team mag meerdere substitutions tegelijk doorvoeren. Nadat een team een substitution heeft afgerond, moet er echter ten minste één worp plaatsvinden voordat hetzelfde team opnieuw een substitution of een time-out mag aanvragen. Een substitution geldt als afgerond wanneer de speler het veld betreedt. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Delay of Game.

19.11 Zodra de scheidsrechter de teamnaam en het nummer van de uitgaande speler heeft aangekondigd, mag de uitgaande speler de eyeshades en eye patches afzetten en naar het teambankgebied gaan. De goal judge moet beschikbaar zijn om de uitgaande speler van het veld te helpen en vervolgens de inkomende speler naar de doelpaal te brengen die het dichtst bij het teambankgebied ligt. Als de uitgaande speler de eyeshades aanraakt voordat de teamnaam en het spelersnummer door de scheidsrechter zijn aangekondigd, volgt een eyeshadestraf.

19.12 Tijdens een strafsituatie zijn substitutions toegestaan, behalve voor de bestrafte speler.

19.13 Coaching vanaf de bank is voor beide teams toegestaan tijdens een substitution, totdat de scheidsrechter "quiet please" zegt. Als een team blijft coachen nadat "quiet please" is geroepen, volgt voor dat team een Team Penalty – Illegal Coaching.

19.14 Substitutions tijdens de rust en tussen de reguliere speeltijd en de verlenging tellen niet mee als een van de resterende substitutions van het team. Tijdens de rust moeten teams eventuele substitutions doorgeven aan de scorer. De scheidsrechter aan de tafelzijde kondigt de substitution(s) vervolgens aan bij het begin van de volgende speelperiode. Als een team verzuimt de scorer vóór het verstrijken van de rust over de substitution te informeren, volgt voor dat team een Team Penalty – Delay of Game.

19.15 Als een team meer dan 4 substitutions aanvraagt tijdens de reguliere speeltijd, of meer dan 3 substitutions tijdens de tweede helft, of meer dan 1 substitution tijdens de verlenging, wordt het verzoek afgewezen en volgt een Team Penalty – Delay of Game.

20 Medical substitutions (medische spelerswissels)

20.1 Een medical substitution telt niet mee als een van de 4 substitutions die tijdens de reguliere speeltijd zijn toegestaan, of als de ene substitution die tijdens de verlenging is toegestaan.

20.2 Twee Medical Time-outs die tijdens de reguliere speeltijd en de verlenging voor dezelfde speler worden gegeven, leiden ter beoordeling van de scheidsrechter tot verwijdering van die speler van het veld voor de rest van die helft van de wedstrijd. Elke nieuwe medische onderbreking voor dezelfde speler in een resterende helft leidt tot een onmiddellijke medical substitution; die speler mag dan de rest van die helft niet meer terugkeren.

20.3 Nadat een Medical Time-out is aangekondigd, bepaalt de scheidsrechter of de speler kan doorspelen. Als de scheidsrechter na afloop van de 45 seconden oordeelt dat de speler niet kan doorspelen, moet de speler gewisseld worden; de speler mag terugkeren als de coach een reguliere substitution gebruikt om de speler weer in het spel te brengen.

Het team mag tijdens een medical substitution met de spelers op het veld communiceren totdat de scheidsrechter "quiet please" zegt. Bij overtreding volgt een Team Penalty – Illegal Coaching.

ONDERDEEL D – INFRACTIONS

Wanneer een infraction plaatsvindt, fluit de scheidsrechter indien nodig en benoemt de infraction. De bal wordt gegeven aan het team dat de infraction niet heeft begaan.

21 Premature Throw

21.1 Er is sprake van een Premature Throw als een speler de bal werpt voordat de scheidsrechter "play" heeft geroepen.

22 Ball Over

22.1 Als een bal door een verdedigende speler wordt geblokt en de bal terugkaatst over de middenlijn of over de zijlijn in de neutrale zone, fluit de scheidsrechter en roept "ball over". De bal wordt vervolgens weer in het spel gebracht bij het tegenoverliggende teamgebied ten opzichte van het gebied van waaruit de bal werd geblokt, conform regel 13.5. De scheidsrechter roept vervolgens "quiet please", fluit en roept "play".

22.2 Als de bal een doelpaal of de doellat raakt en terugrolt over de middenlijn of over de zijlijn in de neutrale zone, fluit de scheidsrechter één keer en roept "ball over".

22.3 Als de bal een voorwerp boven het veld raakt, fluit de scheidsrechter één keer en roept "ball over".

22.4 Als een speler de bal volledig over de middenlijn draagt, fluit de scheidsrechter één keer en roept "ball over".

22.5 Deze regel is niet van toepassing op extra throws en strafworpen.

ONDERDEEL E – PERSOONLIJKE STRAFFEN (PERSONAL PENALTIES)

Bij een persoonlijke straf fluit de scheidsrechter, benoemt de straf, het nummer van de speler en het team. De bestrafte speler verdedigt de strafworp. Als de bestrafte speler door blessure of verwijdering niet in staat is de straf te verdedigen, kiest het werpende team de verdedigende speler uit de twee overige spelers op het veld.

De spelregels gelden voor alle strafworpen: als er een overtreding plaatsvindt op de werper, kan uit die worp niet gescoord worden en wordt aan het werpende team een persoonlijke straf of teamstraf toegekend. Als er een verdedigende overtreding plaatsvindt, wordt de worp overgenomen, tenzij er uit die worp is gescoord. Als de bal tijdens de worpbeweging in het eigen doel van de werper eindigt, telt dit niet als doelpunt maar als balverlies. Als er tijdens een persoonlijke strafsituatie een tweede straf wordt toegekend, wordt de eerste straf afgehandeld voordat de tweede straf wordt gespeeld. Als het team waaraan de strafworp is toegekend besluit de strafworp te weigeren, moet het dit aangeven met het handsignaal (zie bijlage 1) en/of door "penalty declined" te zeggen. Het team dat de straf weigert, heeft balbezit wanneer het spel wordt hervat. Tijdens alle strafsituaties staat de wedstrijdklok stil.

23 Short Ball

23.1 Telkens wanneer een geworpen bal op het veld blijft, maar de voorwaartse beweging van de bal stopt vóór het teamgebied van het verdedigende team, krijgt de speler die de bal heeft geworpen een Personal Penalty – Short Ball.

24 High Ball

24.1 Als de bal, nadat deze uit de hand van de werper is losgelaten, het veld niet ten minste één keer raakt op of vóór de high ball-lijn (6,0 m) aan de voorzijde van het teamgebied van de werper, krijgt de werper een Personal Penalty – High Ball.

25 Long Ball

25.1 Onverminderd regel 24 moet de bal tijdens de worp bovendien ten minste één keer de vloer in de neutrale zone raken; anders krijgt de werper een Personal Penalty – Long Ball.

26 Eyeshades

26.1 Elke speler op het veld die tijdens de wedstrijd opzettelijk de eigen eyeshades of die van een andere speler aanraakt zonder toestemming van de scheidsrechter, krijgt een Personal Penalty – Eyeshades.

26.2 Een speler die tijdens een strafsituatie van het veld is gehaald, mag de eyeshades niet aanraken; anders volgt een Personal Penalty – Eyeshades.

26.3 Als een gewisselde speler die het veld verlaat de eyeshades en/of eye patches aanraakt of afzet voordat de scheidsrechter de substitution met teamnaam en het nummer van de uitgaande speler heeft aangekondigd, volgt een Personal Penalty – Eyeshades.

26.4 De eyeshadestraf kan door beide scheidsrechters worden gegeven, of onder de aandacht van de scheidsrechters worden gebracht door de tienseconden-tijdwaarnemer aan de zijde van dat team aan de wedstrijdtafel. In dat laatste geval geeft de tienseconden-tijdwaarnemer een signaal aan de scheidsrechter met het geluid dat ook voor een tienseconden-straf wordt gebruikt. De scheidsrechter aan de tafelzijde verifieert de details

van de eyeshadestraf bij de tienseconden-tijdwaarnemer voordat de betreffende eyeshades en/of eye patches worden gecontroleerd en de passende maatregel wordt genomen.

27 Illegal Defence

27.1 Het eerste verdedigende balcontact moet worden gemaakt door een speler die met ten minste enig deel van het lichaam in het teamgebied is (oriëntatiegebied en landingsgebied).

27.2 Wanneer een verdedigende speler een illegal defence heeft begaan, wordt het spel voortgezet totdat de bal onder controle is, blocked out is of er wordt gescoord. Als er wordt gescoord, wordt de straf niet gegeven.

28 Personal Delay of Game

28.1 Spelers moeten bij het begin van elke helft gereed zijn om te spelen op het commando van de scheidsrechter.

28.2 Spelers mogen niet opnieuw georiënteerd worden door iemand anders dan een teamlid op het veld, tenzij zij na een strafsituatie worden geholpen door de scheidsrechter of de goal judge (conform regel 13.10). Een speler wordt niet door een scheidsrechter of goal judge opnieuw georiënteerd tenzij de speler daarom vraagt.

29 Personal Unsporting Conduct

29.1 Als de scheidsrechter oordeelt dat een speler zich niet sportief gedraagt, krijgt de speler een Personal Penalty – Unsporting Conduct. De scheidsrechter is gebonden aan de situaties die in deze regel (regel 29) worden genoemd. Elke straf voor personal unsporting conduct die één speler tijdens een wedstrijd krijgt, kan leiden tot verwijdering uit die wedstrijd. Twee straffen voor Unsporting Conduct die één speler tijdens een wedstrijd krijgt, leiden hoe dan ook tot verwijdering uit die wedstrijd. Elke speler die als gevolg van één of meer straffen voor unsporting conduct uit een wedstrijd wordt verwijderd, krijgt automatisch een schorsing voor de eerstvolgende wedstrijd in hetzelfde toernooi. Verdere straffen voor unsporting conduct kunnen leiden tot verwijdering uit de accommodatie of uit het toernooi.

29.2 Als een speler wordt verwijderd, moet de scheidsrechter dit melden aan de technisch afgevaardigde. De technisch afgevaardigde beslist vervolgens, samen met de protestcommissie, onverwijld of de speler wordt geschorst voor verdere deelname aan dat toernooi. Dit voorval en de beslissing van de protestcommissie moeten door de technisch afgevaardigde worden vastgelegd in een schriftelijk verslag, dat vóór het einde van dat toernooi bij de IBSA Goalball Sport Committee wordt ingediend. Als de protestcommissie niet bijeen kan komen en hierover geen beslissing kan nemen, mag de betreffende speler niet aan verdere wedstrijden in dat toernooi deelnemen totdat die beslissing door de protestcommissie is genomen. Als de zaak niet vóór het einde van het toernooi kan worden afgerond, wordt deze ter verdere beoordeling voorgelegd aan de IBSA Goalball Sport Committee.

29.3 Voor een speler die wegens personal unsporting conduct uit de wedstrijd is verwijderd, mag gewisseld worden. Deze substitution telt mee als een van de toegestane substitutions.

29.4 Elk opzettelijk fysiek contact met een technisch official, vóór of tijdens een wedstrijd, veroorzaakt door een speler of een ander persoon die op de line-up sheet van het team staat, leidt tot onmiddellijke verwijdering van die persoon uit de wedstrijd en uit het wedstrijdgebied. Het team dat de strafworp neemt, kiest de verdedigende speler uit de overige spelers op het veld. Als de straf wordt toegekend voordat de wedstrijd is begonnen, mag het werpende team elke speler van het wedstrijdformulier kiezen om de straf te verdedigen.

29.5 Als een speler de bal opzettelijk vervormt, zodanig dat de bal nog steeds vervormd is op het moment dat de speler de bal uit de hand(en) loslaat, volgt een Personal Penalty – Unsporting Conduct. Onder opzettelijk valt (maar niet uitsluitend) het vervormen van de bal tussen twee handen voordat de speler zich gereedmaakt om de bal los te laten, of het met de handen of een knie tegen de vloer drukken van de bal. Deze regel geldt echter niet voor de normale vervorming die ontstaat wanneer een speler, bijvoorbeeld met één hand, de bal tussen onderarm en vingertoppen klemt om een stevige grip op de bal te hebben bij het begin van de worpbeweging.

29.6 Als een speler een scheidsrechter of official beledigt, krijgt deze speler een Personal Penalty – Unsporting Conduct. Hetzelfde geldt voor het beledigen of bespotten van tegenstanders, bijvoorbeeld door provocerend lachen, luid "ha-ha" roepen of iets vergelijkbaars.

29.7 Vreemde stoffen die de grip van de bal op de speler of op de vloer vergroten of verkleinen, zijn strikt verboden. Onder vreemde stoffen vallen (maar niet uitsluitend) hars, "stick'em", zweet, huidcrème, smeermiddel of vaseline. Dergelijk gedrag leidt tot een Personal Penalty – Unsporting Conduct.

29.8 Elke speler die de bal opzettelijk nat maakt door deze langs een oppervlak te wrijven, krijgt een Personal Penalty – Unsporting Conduct.

29.9 Elk opzettelijk trappen tegen de bal in staande positie, na het eerste balcontact, leidt tot een Personal Penalty – Unsporting Conduct.

29.10 Elke worp van de bal uit het spel waarbij de bal op enig moment tussen het loslaten uit de hand en het contact met de vloer boven heuphoogte komt, in de richting van de zijde van de wedstrijdtafel of van het publiek, waardoor letsel kan ontstaan, of over de doellat van het eigen doel, wordt beschouwd als unsporting conduct; de speler die de bal heeft geworpen, krijgt een Personal Penalty – Unsporting Conduct.

29.11 Een speler mag op geen enkele wijze opzettelijk aan de eye patches onder de eyeshades komen. Doet een speler dit wel, dan krijgt deze speler een Personal Penalty – Unsporting Conduct en wordt de speler voor de rest van de wedstrijd verwijderd. Voor die speler mag gewisseld worden. Deze substitution telt mee als een van de toegestane substitutions.

30 Noise

30.1 Elk onnodig geluid dat door een werper wordt gemaakt vanaf het begin van de worp totdat de bal een speler van het verdedigende team raakt, een zijlijn passeert of de doelpaal van het verdedigende team raakt, wordt bestraft.

30.2 Onder onnodig geluid valt (maar niet uitsluitend): dierengeluiden, overmatig stampen met de voeten, overmatig slaan of kloppen met de hand op de vloer, overmatig klappen, fluiten, zingen, piepende schoenen, klakken met de tong, aanhoudend overmatig of niet ter zake doend praten en onnodig schreeuwen.

ONDERDEEL F – TEAMSTRAFFEN (TEAM PENALTIES)

Bij een teamstraf fluit de scheidsrechter, roept "team penalty", benoemt de straf en benoemt het team. Het team waaraan de strafworp is toegekend, kiest uit de spelers op het veld de speler die de strafworp verdedigt. Als de teamstraf wordt toegekend vóór de start van de wedstrijd, kiest het team waaraan de strafworp is toegekend de verdedigende speler uit alle spelers die op het Score Sheet – Game Information staan.

De spelregels gelden voor alle strafworpen: als er een overtreding plaatsvindt op de werper, kan uit die worp niet gescoord worden en wordt aan het werpende team een persoonlijke straf of teamstraf toegekend. Als er een verdedigende overtreding plaatsvindt, wordt de worp overgenomen, tenzij er uit die worp is gescoord. Als de werpende speler de bal in het eigen doel werpt, telt dit niet als doelpunt maar als balverlies. Als het team waaraan de strafworp is toegekend besluit de strafworp te weigeren, moet het dit aangeven met het handsignaal (zie bijlage 1) en/of door "penalty declined" te zeggen. Het team dat de straf weigert, heeft balbezit wanneer het spel wordt hervat. Tijdens alle strafsituaties staat de wedstrijdklok stil.

31 Ten Seconds

31.1 Een team heeft 10 seconden om ervoor te zorgen dat de bal, gerekend vanaf het eerste verdedigende balcontact, de middenlijn of de zijlijn passeert.

31.2 Als er na verdedigend balcontact een time-out, een substitution of een blocked out plaatsvindt en het team de bal onder controle heeft (in fysiek bezit van een speler, of de bal wordt duidelijk tussen spelers overgespeeld), wordt de tienseconden-klok stilgezet op het fluitsignaal van de scheidsrechter en weer gestart wanneer de scheidsrechter "play" roept. Het team heeft dan de resterende tijd op de klok om ervoor te zorgen dat de bal de middenlijn of de zijlijn passeert.

31.3 Wanneer op verdedigend balcontact een fluitsignaal en een "blocked out" volgt, wordt de tienseconden-klok stilgezet. Nadat de bal weer op het veld is gebracht, roept de scheidsrechter "quiet please", fluit en roept "play". De tienseconden-klok start weer op het commando "play".

31.4 De tienseconden-klok wordt teruggezet op nul als er een official's time-out of een Medical Time-out wordt gegeven.

31.5 De tienseconden-klok wordt teruggezet op nul na een doelpunt.

31.6 De tienseconden-klok wordt teruggezet op nul aan het einde van elke helft.

31.7 De tienseconden-klok wordt teruggezet op nul in strafsituaties.

31.8 De tienseconden-klok start bij het eerste verdedigende balcontact, ongeacht of het team de bal onder controle heeft.

31.9 De tienseconden-tijdwaarnemer aan de wedstrijdtafel geeft aan de scheidsrechter aan wanneer de klok 10 seconden bereikt terwijl het team, gerekend vanaf het eerste contact, nog in balbezit is, of voordat de bal vanaf de eigen speelhelft de middenlijn of de zijlijn heeft gepasseerd.

32 Team Delay of Game

32.1 Spelers die een helft gaan starten, moeten 90 seconden vooraf op het veld staan en gereed zijn voor de eyeshadecontrole door de scheidsrechters, en in staat zijn om die helft op instructie van de scheidsrechter te starten.

32.2 Elke handeling van een team die de voortgang van de wedstrijd belemmert.

32.3 De scorer moet vóór het einde van de rust, of vóór het einde van de periode tussen het einde van de wedstrijd en de verlenging, op de hoogte worden gesteld van substitutions die in die periodes worden gedaan.

32.4 Een team mag niet meer dan 4 time-outs aanvragen tijdens de reguliere speeltijd, niet meer dan 3 time-outs tijdens de tweede helft en niet meer dan 1 time-out tijdens de verlenging.

32.5 Een team mag niet meer dan vier substitutions aanvragen tijdens de reguliere speeltijd, niet meer dan 3 substitutions tijdens de tweede helft en niet meer dan 1 substitution tijdens de verlenging.

33 Team Unsporting Conduct

33.1 Elke overtreding van het warming-upprotocol zoals beschreven in regel 11.2.

33.2 Alle leden van het team en van de delegatie die bij de wedstrijd aanwezig zijn, moeten zich sportief gedragen.

33.3 Verder unsporting conduct kan leiden tot verwijdering uit de wedstrijd of uit de accommodatie en/of uitsluiting van verdere deelname aan het toernooi, als een scheidsrechter oordeelt dat de situatie dat rechtvaardigt. De scheidsrechter moet het voorval melden aan de technisch afgevaardigde ter verdere besluitvorming. Als de technisch afgevaardigde dit samen met de protestcommissie noodzakelijk acht, kan een team worden uitgesloten van verdere wedstrijden in het toernooi. De technisch afgevaardigde moet een schriftelijk verslag van het voorval sturen aan de IBSA Goalball Sport Committee.

34 Illegal Coaching

34.1 De straf voor illegal coaching kan door beide scheidsrechters worden gegeven, of onder de aandacht van de scheidsrechters worden gebracht door een van beide tienseconden-tijdwaarnemers. In dat laatste geval geeft de tienseconden-tijdwaarnemer een signaal aan de scheidsrechter met het geluid dat ook voor een tienseconden-straf wordt gebruikt. De scheidsrechter aan de wedstrijdtafel verifieert de details van de illegal coaching-straf bij de tienseconden-tijdwaarnemer voordat de straf wordt bevestigd en de passende maatregel wordt genomen.

34.2 Teamleden die op de line-up sheet staan en niet op het veld staan, mogen uitsluitend met de spelers op het veld communiceren tijdens een officiële spelonderbreking (fluitsignaal), en alleen totdat de scheidsrechter "quiet please" zegt. Als een team nog communiceert nadat "quiet please" is geroepen, krijgt het team een Team Penalty – Illegal Coaching.

34.3 Bij een tweede geval van illegal coaching in dezelfde wedstrijd wordt de betreffende persoon uit het wedstrijdgebied verwijderd en volgt een teamstraf. Als niet zeker is welke persoon zich schuldig heeft gemaakt aan illegal coaching, worden personen uitgesloten op basis van de gegevens op het wedstrijdformulier, in deze volgorde: (1) hoofdcoach of het eerst vermelde staflid, (2) assistent-coach of het als tweede vermelde staflid, (3) elk ander resterend staflid op de bank, of (4) spelers op de bank in oplopende volgorde van spelersnummer.

34.4 E-coaching met behulp van elektronische apparatuur is toegestaan vanuit het publieksgebied naar teamleden in het teambankgebied. Spelers mogen geen gehoorapparatuur gebruiken, conform regel 6.6. Als een e-coachingapparaat geluid maakt dat de wedstrijd verstoort, volgt een teamstraf voor illegal coaching; de apparatuur wordt uitgeschakeld, uit het teambankgebied verwijderd en aan de officials overhandigd.

35 Noise

35.1 Elk onnodig geluid dat door een teamlid van het werpende team op het veld wordt gemaakt vanaf het begin van de worp totdat de bal het verdedigende team raakt, over een zijlijn gaat of de doelpaal van het verdedigende team raakt, wordt bestraft met een Team Penalty – Noise.

35.2 Onder onnodig geluid valt (maar niet uitsluitend): dierengeluiden, overmatig stampen met de voeten, overmatig slaan of kloppen met de hand op de vloer, overmatig klappen, fluiten, zingen, piepende schoenen, klakken met de tong, aanhoudend overmatig of niet ter zake doend praten en onnodig schreeuwen.

ONDERDEEL G – EINDE VAN DE WEDSTRIJD

36 Verlenging (overtime)

36.1 Als bij een gelijke stand aan het einde van de reguliere speeltijd een winnaar nodig is, spelen de teams 1 extra periode van 6 minuten.

36.2 Tussen het einde van de reguliere speeltijd en het begin van de verlenging is een pauze van 5 minuten. In die tijd wordt getost om te bepalen welk team werpt en verdedigt en aan welke zijde de teams beginnen te spelen.

36.3 Het eerste team dat een doelpunt maakt, is de winnaar.

37 Extra throws

37.1 Als de stand aan het einde van de verlenging nog steeds gelijk is, beslissen extra throws over de winnaar. De spelregels gelden voor alle extra throws.

37.2 Wanneer de winnaar van een wedstrijd moet worden bepaald, krijgt de coach bij de toss vóór de wedstrijd een line-up sheet voor de extra throws. Op de line-up sheet moeten alle spelers van het Score Sheet – Game Information staan.

37.3 Het aantal extra throws per team wordt bepaald door het laagste aantal spelers dat op een van beide line-up sheets staat.

37.4 Aan het begin van de extra throws wordt getost om te bepalen welk team als eerste werpt. Bij deze toss moet de coach de line-up sheet inleveren die bij de eerste toss is verstrekt. Spelers werpen en verdedigen in de volgorde die op de line-up sheet is ingediend.

37.5 Alle spelers dragen eyeshades en blijven in het teambankgebied totdat zij door een scheidsrechter het veld op worden gebracht. De eyeshades blijven op totdat alle extra throws zijn afgerond.

37.6 De eerste speler op de line-up sheet van elk team betreedt het veld, begeleid door een scheidsrechter, en wordt op de achterste middenpositie geplaatst; elke speler werpt één keer. De scheidsrechter kondigt de speler aan met teamnaam en nummer en meldt welke werper als eerste werpt.

37.7 Spelers die tijdens de extra throws geblesseerd raken, worden van de line-up sheet geschrapt; de overige spelers schuiven op in de volgorde van de line-up sheet en de extra speler van het andere team wordt onderaan de reeks geschrapt.

37.8 Het team dat de toss wint, kiest of het bij het eerste worppaar werpt of verdedigt. Bij het tweede worppaar wordt de volgorde omgedraaid; deze procedure wordt herhaald totdat een winnaar is bepaald.

37.9 Als er een persoonlijke straf of teamstraf plaatsvindt op het werpende team, telt de worp wel maar kan er niet uit gescoord worden, en leidt die worp niet tot een verdere straf. Als er een persoonlijke straf of teamstraf plaatsvindt op het verdedigende team, wordt de worp overgenomen, tenzij er uit die worp is gescoord. Een eigen doelpunt wordt beschouwd als een bal uit het veld en levert geen doelpunt op.

37.10 Voor elk spelerspaar op het veld werpt en verdedigt elke speler op basis van de uitslag van de toss. De reeks wordt herhaald totdat het minimumaantal spelers de gelegenheid heeft gehad om te werpen en te verdedigen. Er wordt een winnaar uitgeroepen zodra een team meer doelpunten voorsprong heeft dan er nog worpen resteren.

37.11 Het team met de meeste doelpunten wordt uitgeroepen tot winnaar.

37.12 Als de bal vanaf het begin van de worp in het eigen doel van de werper eindigt, verliest het team het balbezit, maar telt het doelpunt niet.

38 Sudden death extra throws

38.1 Als de stand aan het einde van de extra throws nog steeds gelijk is, beslissen sudden death extra throws over de winnaar. De spelregels gelden voor alle sudden death extra throws.

38.2 De spelers die aan de extra throws hebben deelgenomen, nemen ook deel aan de sudden death extra throws, conform de line-up sheet voor de extra throws.

38.3 Aan het begin van de sudden death extra throws wordt getost om te bepalen welk team als eerste werpt.

38.4 De eerste persoon op de line-up sheet van elk team betreedt het veld, begeleid door een scheidsrechter, en wordt op de achterste middenpositie geplaatst; elke speler werpt één keer. De scheidsrechter kondigt de speler aan met teamnaam en nummer en meldt welke werper als eerste werpt.

38.5 Het team dat de toss wint, kiest of het bij het eerste worppaar werpt of verdedigt. Bij het tweede worppaar wordt de volgorde omgedraaid; deze procedure wordt herhaald totdat een winnaar is bepaald. Er wordt een winnaar uitgeroepen zodra een team na afloop van een worppaar voorstaat.

38.6 Bij een blessure van een speler is regel 37.7 hierboven van toepassing.

38.7 Als er een persoonlijke straf of teamstraf plaatsvindt op het werpende team, telt de worp wel maar kan er niet uit gescoord worden, en leidt die worp niet tot een verdere straf. Als er een verdedigende overtreding plaatsvindt, wordt de worp overgenomen, tenzij er uit die worp is gescoord.

38.8 Als de bal tijdens de worpbeweging in het eigen doel van de werper eindigt, verliest het team het balbezit, maar telt het doelpunt niet.

39 Ondertekening van het wedstrijdformulier en protestprocedure

39.1 Direct na de wedstrijd ondertekenen een coach van elk team, beide scheidsrechters en de scorer het wedstrijdformulier aan de wedstrijdtafel. Ook moeten coaches direct na afloop van een wedstrijd op het wedstrijdformulier aangeven of zij wel of geen protest willen indienen. Een coach die het wedstrijdformulier niet direct na afloop van de wedstrijd ondertekent, kan geen protest indienen tegen de uitslag van die wedstrijd.

39.2 Als een coach aangeeft protest te zullen indienen, moet deze binnen 30 minuten na afloop van de betwiste wedstrijd een volledig ingevuld protestformulier indienen en het protestgeld betalen aan de technisch afgevaardigde of diens vertegenwoordiger.

Het protestgeld wordt vastgesteld door het organisatiecomité van de competitie en moet contant worden voldaan, met een bedrag van minimaal € 100 of het equivalent daarvan.

39.3 Protesten moeten worden ingediend op IBSA-protestformulieren en in het Engels worden opgesteld. Op de protestformulieren moeten de betwiste regelnummers worden vermeld.

Het protest moet specifiek betrekking hebben op de onjuiste toepassing van een regel en mag niet gaan over de speelaccommodatie. Teams die protest indienen, mogen als bewijs videomateriaal van de officiële toernooi-uitzending gebruiken. Eigen videomateriaal is niet toegestaan.

39.4 De technisch afgevaardigde, de toernooidirecteur of een aangewezen vertegenwoordiger informeert de indiener van het protest over tijd en plaats waar de protestcommissie het protest behandelt. Alle betrokkenen krijgen gelegenheid tot een korte presentatie met relevante argumenten die het schriftelijke protest aanvullen. De indiener van het protest krijgt als eerste de gelegenheid tot een presentatie. Vervolgens krijgt de andere in het protest genoemde partij gelegenheid om te reageren. Alle informatie ter ondersteuning van het protest moet worden aangeleverd op het moment dat het protestformulier wordt ingediend, in het formaat dat is beschreven in de instructies op het protestformulier. Video-opnames of andere digitale opnames kunnen worden geaccepteerd, maar uitsluitend als deze zijn gemaakt met apparatuur van het organisatiecomité. Video's van het organisatiecomité beginnen 5 minuten vóór de start van de wedstrijd en eindigen 5 minuten na afloop van de wedstrijd.

39.5 De beslissing van de protestcommissie is bindend. Beide teams moeten uiterlijk 30 minuten na afloop van de vergadering van de protestcommissie schriftelijk over de beslissing worden geïnformeerd. Alle in het protest genoemde partijen ontvangen een schriftelijke kennisgeving. De schriftelijke beslissing bevat de motivering van de commissie. Alle uitslagen van de betwiste wedstrijd worden aangehouden totdat de protestcommissie een beslissing heeft genomen.

39.6 Als een protest gegrond wordt verklaard, wordt het protestgeld aan de indiener terugbetaald. Als het protest wordt afgewezen, komt het protestgeld ten goede aan (a) IBSA, als het toernooi door IBSA was gesanctioneerd, of (b) het lokale organisatiecomité, als het toernooi niet door IBSA was gesanctioneerd.

ONDERDEEL H – BEVOEGDHEID VAN SCHEIDSRECHTERS EN BEJEGENING VAN OFFICIALS

40 Bevoegdheid van de scheidsrechters

40.1 In alle zaken betreffende veiligheid, de regels, de procedures en het spel ligt de eindbeslissing bij de scheidsrechter.

40.2 Bij een geschil tussen een team en een official mag alleen de hoofdcoach de scheidsrechter aanspreken. Het gesprek vindt uitsluitend plaats tijdens een officiële spelonderbreking en pas nadat de scheidsrechter het verzoek van de coach heeft erkend.

40.3 De scheidsrechter moet de kwestie aan de hoofdcoach uitleggen.

40.4 Als de coach het niet eens is met de uitleg, wordt de wedstrijd uitgespeeld en mag de coach na afloop protest indienen op het IBSA-protestformulier dat door het organisatiecomité wordt verstrekt.

40.5 Als een hoofdcoach niet stopt met discussiëren met de scheidsrechter over hetzelfde onderwerp, mag de scheidsrechter de hoofdcoach uit het wedstrijdgebied verwijderen. De scheidsrechter moet de hoofdcoach eerst een waarschuwing geven voordat dit besluit wordt genomen. Dit mag alleen gebeuren als de hoofdcoach met de scheidsrechter over hetzelfde onderwerp blijft discussiëren nadat dit aan de hoofdcoach is uitgelegd en het niet mogelijk zou zijn de wedstrijd voort te zetten. Dit leidt tot een Team Penalty – Unsporting Conduct.

41 Algemene scheidsrechtersvoorschriften

41.1 Scheidsrechters moeten onpartijdig zijn ten opzichte van alle spelers, coaches en stafleden.

41.2 Scheidsrechters mogen spelers niet aanraken zonder dit vooraf aan te kondigen en zonder mondelinge toestemming van de speler.

41.3 Elke scheidsrechter vertegenwoordigt bij door IBSA gesanctioneerde toernooien en de Paralympische Spelen één nationaliteit. Deze nationaliteit wordt bepaald door het staatsburgerschap van de scheidsrechter. Als een scheidsrechter meerdere nationaliteiten heeft, moet deze er één kiezen om tijdens de genoemde toernooien te vertegenwoordigen. Elke scheidsrechter vertegenwoordigt bij door IBSA gesanctioneerde toernooien en de Paralympische Spelen één nationaliteit. Deze nationaliteit wordt bepaald door het staatsburgerschap van de scheidsrechter. Als een scheidsrechter meerdere nationaliteiten heeft, moet de scheidsrechter één nationaliteit kiezen om te vertegenwoordigen.

41.4 Bij door IBSA gesanctioneerde toernooien en de Paralympische Spelen mogen scheidsrechters geen wedstrijd leiden van een team met dezelfde nationaliteit als zijzelf.

41.5 Tijdens de knock-outfase van door IBSA gesanctioneerde toernooien en de Paralympische Spelen mogen scheidsrechters geen wedstrijden leiden die rechtstreeks bepalen wie in de volgende ronde de tegenstander wordt van een team met dezelfde nationaliteit als de scheidsrechter.

41.6 De regels 41.4 en 41.5 gelden ook voor scheidsrechters die permanent woonachtig zijn in een ander land dan het land van hun opgegeven nationaliteit.

41.7 Als er een aangetoond conflict bestaat dat de neutrale blik van de scheidsrechter op een wedstrijd kan beïnvloeden, mag de scheidsrechter geen wedstrijd leiden waarbij de andere partij in dat conflict betrokken is, totdat het conflict is opgelost.

42 Bejegening van officials

42.1 Elke handeling van een deelnemer aan een wedstrijd die door een IBSA-official schriftelijk wordt gemeld aan de IBSA Goalball Sport Committee, wordt in de eerstvolgende vergadering behandeld. Sancties tegen die deelnemer(s) worden bepaald door de IBSA Goalball Sport Committee conform reglement 53.

DEEL B – TOERNOOIREGLEMENT

43 Door IBSA gesanctioneerde toernooien of Paralympische Spelen

De IBSA Goalball Sport Committee behoudt zich het recht voor het toernooireglement te wijzigen of aan te passen wanneer dat nodig is, mits dit 60 dagen van tevoren schriftelijk op de IBSA-website wordt aangekondigd.

43.1 Door IBSA gesanctioneerde toernooien of Paralympische Spelen:

43.1.1 Kwalificatietoernooien voor de Paralympische Spelen:

- IBSA Goalball World Championships
- IBSA Regional Championships
  - IBSA Goalball Americas Championships
  - IBSA Goalball European Championships
  - IBSA Goalball Asia-Pacific Championships
  - IBSA Goalball Africa Championships
- IBSA Paralympic Goalball Qualification Tournament

43.1.2 Kwalificatietoernooien voor de IBSA Goalball World Championships:

- IBSA Regional Championships
  - IBSA Goalball Americas Championships
  - IBSA Goalball European Championships
  - IBSA Goalball Asia-Pacific Championships
  - IBSA Goalball Africa Championships
- Elk ander toernooi dat specifiek door de IBSA Goalball Sport Committee is aangewezen

43.1.3 Overige door IBSA gesanctioneerde toernooien:

- IBSA Goalball Youth World Championships
- IBSA Goalball Youth Regional Championships
- Alle overige goalballcompetities die formeel door IBSA zijn gesanctioneerd

43.2 Sanctionering van toernooien – algemeen

Voor internationale goalballtoernooien waaraan vier of meer landen deelnemen, moet een IBSA Sanction Application Form worden ingevuld, ingediend en goedgekeurd om in aanmerking te komen voor erkenning als door IBSA gesanctioneerd toernooi. Het formulier "IBSA Competition – Application for Approval" dat nodig is om sanctionering aan te vragen, is te vinden op de IBSA-website onder "IBSA Documents – Requests". Competities met minder dan vier landen kunnen per geval worden beoordeeld.

43.3 De informatie die nodig is voor een sanctioneringsaanvraag is te vinden in het formulier IBSA Competition – Application for Approval.

43.4 Sanctioneringsboetes

Als een gesanctioneerd toernooi op essentiële punten afwijkt van wat is overeengekomen, kan het organiserende land een boete van maximaal € 10.000 opgelegd krijgen en kan het

voor maximaal 5 jaar worden uitgesloten van het aanvragen van sanctionering voor toekomstige toernooien.

43.5 Procedure voor de beoordeling van sanctioneringsboetes

De procedure voor de beoordeling van sanctioneringsboetes is als volgt:

De technisch afgevaardigde van het toernooi of een aangesloten organisatie (klager) dient binnen 28 dagen na afloop van het toernooi schriftelijk een klacht in bij de secretaris van de IBSA Goalball Sport Committee, met daarin de volgende gegevens:

- de naam en contactgegevens van de klager;
- de naam van het toernooi;
- de datum van het toernooi;
- een omschrijving van de aard van de klacht;
- naam en contactgegevens van eventuele andere personen of organisaties die de klacht ondersteunen.

De secretaris informeert de IBSA Goalball Sport Committee onmiddellijk over de klacht. De secretaris verwijst de klacht ook door naar het organisatiecomité van het toernooi (verweerder).

De verweerder heeft vervolgens 28 dagen vanaf de dag waarop de secretaris de klacht heeft doorgestuurd om schriftelijk op de beschuldigingen te reageren. De reactie bevat gegevens zoals:

- hoe de overeengekomen essentiële punten zijn uitgevoerd;
- redenen waarom de overeengekomen essentiële punten niet zijn uitgevoerd;
- omstandigheden die het de verweerder onmogelijk maakten de overeengekomen essentiële punten uit te voeren.

Als de verweerder niet reageert, beschouwt de IBSA Goalball Sport Committee dit alsof er geen gronden zijn om de klacht te betwisten.

Nadat alle informatie is ontvangen, beslist de IBSA Goalball Sport Committee, indien van toepassing, in haar eerstvolgende vergadering over eventuele sancties.

De secretaris informeert vervolgens de klager en de verweerder schriftelijk over de uitkomst van de klacht.

44 Accommodatie en materiaal

44.1 Speelaccommodatie (sporthal)

De accommodatie moet akoestisch geschikt zijn voor goalball. Airconditioning of verwarming moet stil zijn, zodat de wedstrijden er geen hinder van ondervinden als deze tijdens het toernooi wordt gebruikt. Openluchtaccommodaties waar geluid van buiten binnenkomt, moeten worden vermeden. Er moeten ten minste vier kleedkamers met douches voor de teams zijn. De accommodatie moet daarnaast een ruimte voor dopingcontroles bieden, evenals voldoende ruimte voor mediavertegenwoordigers en een mixed zone voor de media.

44.2 Afmetingen van het wedstrijdgebied voor goalball

Het wedstrijdgebied voor een goalballcompetitie moet minimale vloerafmetingen hebben van 21,0 x 30,0 m en een minimale hoogte van 5,0 m.

44.3 Vloer

44.3.1 De vloer van het veld moet een glad oppervlak hebben en worden goedgekeurd door de technisch afgevaardigde. Voor de Paralympische Spelen, wereldkampioenschappen en regionale kampioenschappen moeten synthetische, houten of kunststof vloeren worden gebruikt.

44.3.2 Het organisatiecomité moet het type vloer 1 jaar vóór de start van het toernooi bekendmaken, of zo snel als praktisch mogelijk is nadat het toernooi is aangekondigd.

44.4 Publieksgebied

Toeschouwers moeten worden geplaatst in een gebied dat niet dichter dan 4,0 m bij enig deel van het veld ligt. Dit gebied moet duidelijk tactiel gemarkeerd of afgezet zijn, zodat toeschouwers niet op of vlak bij het speelveld komen.

44.5 Materiaal

Al het materiaal moet voldoen aan de criteria uit de spelregels en worden goedgekeurd door de technisch afgevaardigde.

44.6 Scorebord

Ten behoeve van toeschouwers en coaches moet er een visueel scoresysteem in stand worden gehouden. Het scorebord moet vanuit het teambankgebied te allen tijde zichtbaar zijn.

44.7 Klokken

Er zijn 3 klokken. De eerste klok is de officiële tijd-/wedstrijdklok en moet vanuit het teambankgebied te allen tijde zichtbaar zijn. De tweede klok is een reserveklok, die niet officieel is tenzij de scheidsrechter dit verlangt en deze klok als officieel aanwijst. Voor de Paralympische Spelen en wereldkampioenschappen moet de hoofdklok een basketbalklok zijn die tijdens de laatste minuut in tienden van seconden aftelt. Een derde klok moet in het tossgebied worden geplaatst en is de officiële klok die voor de toss wordt gebruikt.

44.8 Uitzending

44.8.1 Alle door IBSA gesanctioneerde toernooien en de Paralympische Spelen moeten worden uitgezonden.

44.8.2 De officiële uitzending moet voorzien zijn van Engelstalige audiodescriptie.

44.8.3 De uitzending moet ten minste 3 verschillende camerastandpunten hebben en herhalingen en wedstrijdspecifieke graphics kunnen tonen.

44.8.4 Elk organisatiecomité moet zijn uitzendplannen ter goedkeuring voorleggen aan de IBSA Goalball Sport Committee.

44.8.5 IBSA Goalball mag een officiële uitzendpartner hebben om een hoge standaard te waarborgen. Organisatoren moeten met deze partner samenwerken als zij zelf geen uitzending kunnen verzorgen die aan de genoemde criteria voldoet.

44.9 Officiële wedstrijdformulieren

De volgende officiële wedstrijdformulieren worden gebruikt:

- Score Sheet – Game Information
- Score Sheet – Regulation Time
- Score Sheet – Overtime and Extra Throws
- Line-up Sheets

- Protest Form
- Protest Decision Form

  Alle formulieren moeten van het type zijn dat is opgenomen in het IBSA Goalball ITO Manual. Informatie over het IBSA Goalball ITO Manual is te vinden op de IBSA-website.

44.10 Substitution boards

Substitution boards mogen door de coach worden gebruikt als alternatief voor of in aanvulling op een mondelinge substitution-aanvraag, met vermelding van het nummer van de inkomende speler en het nummer van de uitgaande speler. De cijfers moeten minimaal 15 cm hoog zijn.

44.11 Ballen

44.11.1 Het organisatiecomité moet de wedstrijdballen 12 maanden vóór de start van een door IBSA gesanctioneerd toernooi kiezen en bekendmaken, of zo snel als praktisch mogelijk is nadat het toernooi is aangekondigd. Het organisatiecomité informeert alle deelnemende teams over het type ballen dat in dat toernooi wordt gebruikt. Bij overtreding is de IBSA Goalball Sport Committee genoodzaakt de fabrikant van de ballen te kiezen.

44.11.2 Voor alle IBSA-wereldkampioenschappen en de Paralympische Spelen worden nieuwe, niet eerder gebruikte ballen gebruikt. Ballen worden vervangen nadat zij in 3 wedstrijden zijn gebruikt. Wedstrijdballen en warming-upballen zijn van dezelfde fabrikant. Voor overige door IBSA gesanctioneerde toernooien ligt de beslissing bij de technisch afgevaardigde.

44.12 Trainen op het wedstrijdveld

Voor alle Paralympische, wereld- en regionale kampioenschappen moeten alle teams vóór de start van de competitie ten minste 1 uur toegang hebben tot het wedstrijdveld om te trainen.

44.13 Eyeshades

Bij Paralympische, wereld- en regionale kampioenschappen moeten de eyeshades van het beak-model zijn, mogen zij geen licht doorlaten en moeten zij zodanig van formaat en vorm zijn dat zien niet mogelijk is. Eyeshades mogen door het organisatiecomité worden verstrekt; er mag echter uitsluitend materiaal worden gebruikt dat door de technisch afgevaardigde van het toernooi is goedgekeurd. Door het organisatiecomité verstrekte eyeshades moeten aan de teams worden overhandigd vóór hun training op de trainings- of wedstrijdvelden.

44.14 Goedkeuring van materiaal en accommodatie

Al het materiaal en alle speelaccommodaties die voor een door IBSA gesanctioneerd toernooi worden gebruikt, moeten worden goedgekeurd door de IBSA Goalball Sport Committee of door een door de IBSA Goalball Sport Committee aangewezen vertegenwoordiger.

45 Verblijf

45.1 Huisvesting

Bij wereldkampioenschappen en alle door IBSA gesanctioneerde toernooien moet de huisvesting van de teams van een niveau zijn dat geen negatieve invloed heeft op de spelers en hun prestaties tijdens de competitie. Indien mogelijk worden spelers ondergebracht in kamers voor niet meer dan 2 personen.

45.2 Catering

Eten en drinken moeten worden verstrekt met inachtneming van de behoeften van de spelers en van een niveau zijn dat optimale prestaties mogelijk maakt. Met speciale diëten wordt rekening gehouden.

45.3 Vervoer

De verblijfsaccommodaties moeten redelijk dicht bij de speelaccommodaties liggen en er moet adequaat vervoer tussen beide locaties beschikbaar zijn.

46 Officials

46.1 Scheidsrechters

46.1.1 Vereist aantal scheidsrechters

Een competitie vereist minimaal 8 scheidsrechters per accommodatie. Voor de Paralympische Spelen zijn minimaal 12 scheidsrechters vereist, tenzij anders overeengekomen met de technisch afgevaardigde. De vereisten voor regionale en wereldkampioenschappen worden bepaald door de technisch afgevaardigde in overleg met het organisatiecomité.

46.1.2 Aanwijzing van scheidsrechters

46.1.2.1 Voor de Paralympische Spelen, wereldkampioenschappen, regionale kampioenschappen en overige door IBSA gesanctioneerde toernooien worden scheidsrechters aangewezen onder voorbehoud van goedkeuring door de IBSA Goalball Sport Committee.

46.1.2.2 Er mogen niet meer dan 2 scheidsrechters uit hetzelfde land worden geselecteerd om te fluiten op de Paralympische Spelen of bij door IBSA gesanctioneerde kampioenschappen.

46.1.3 Certificering van scheidsrechters

Bij door IBSA gesanctioneerde toernooien moeten alle scheidsrechters over de juiste IBSA-certificering beschikken. Voor de Paralympische Spelen en wereldkampioenschappen moeten alle scheidsrechters IBSA Level 3-certificering hebben. Voor regionale kampioenschappen en Youth World Championships moeten alle scheidsrechters minimaal IBSA Level 2-certificering hebben. Voor alle overige door IBSA gesanctioneerde toernooien moeten alle scheidsrechters IBSA Level 1-certificering hebben.

46.2 Tienseconden-tijdwaarnemers

Bij door IBSA gesanctioneerde toernooien moeten tienseconden-tijdwaarnemers hetzelfde certificeringsniveau hebben als dat voor de scheidsrechters bij hetzelfde evenement geldt.

46.3 Officials

Officials bij alle door IBSA gesanctioneerde toernooien moeten IBSA-gecertificeerd zijn.

46.4 Goal judges

Het organisatiecomité en de technisch afgevaardigde zijn verantwoordelijk voor het selecteren en opleiden van de goal judges bij door IBSA gesanctioneerde toernooien. Goal judges voor de Paralympische Spelen moeten minimaal IBSA Level 1-certificering hebben.

46.5 Technisch afgevaardigde

Alle door IBSA gesanctioneerde toernooien moeten een technisch afgevaardigde hebben die is aangewezen door de IBSA Goalball Sport Committee of door de voorzitter daarvan. Technisch afgevaardigden treden tijdens het toernooi niet op als scheidsrechter.

De technisch afgevaardigde is verantwoordelijk voor het contact met de toernooiorganisatie vóór het evenement en voor het waarborgen van de vereiste standaarden in alle technische zaken tijdens het toernooi, waaronder:

- het veld en de veldmarkeringen;
- het verloop van het toernooi;
- de planning;
- de aansturing van de technische officials;
- het bekrachtigen van wedstrijdformulieren en het goedkeuren van de officiële uitslagen;
- goedkeuring en onderhoud van het materiaal en het juiste gebruik daarvan;
- de afhandeling van protesten.

46.6 Commissarissen

46.6.1 De belangrijkste taken van commissarissen zijn:

- het observeren van scheidsrechters tijdens IBSA-wereldkampioenschappen, Paralympische Spelen, regionale kampioenschappen en overige door IBSA gesanctioneerde toernooien;
- de technisch afgevaardigde bijstaan bij het selecteren van de best presterende scheidsrechters nadat de round robin-wedstrijden zijn gespeeld (de technisch afgevaardigde heeft de eindbeslissing);
- optreden als voorzitter van de protestcommissie;
- de technisch afgevaardigde bijstaan bij het direct geven van feedback op de prestaties van scheidsrechters bij grote toernooien, met als doel meer consistentie tussen scheidsrechters te waarborgen.

46.6.2 Voor door het Internationaal Paralympisch Comité en door IBSA gesanctioneerde competities worden minimaal 2 commissarissen voorgedragen door de IBSA Goalball Sport Committee.

46.6.3 Iemand die als commissaris voor een toernooi optreedt, fluit niet bij dat toernooi.

47 Organisatie (niet-paralympische toernooien)

47.1 Deelnemers

De volgende zaken zijn de verantwoordelijkheid van de deelnemers:

- reizen van en naar de wedstrijdlocatie door de delegatie;
- alle kosten voor ziektekosten- en ongevallenverzekering, aangezien de organisator niet verantwoordelijk kan worden gehouden voor ongevallen of ziekte, tenzij veroorzaakt door nalatigheid;
- betaling van het inschrijfgeld aan het organisatiecomité vóór de competitie.

47.2 Organisatoren

De volgende zaken zijn de verantwoordelijkheid van de organisatoren:

- accommodatie en materiaal die nodig zijn voor de competitie (conform reglement 45);
- verblijf voor de deelnemende teams;
- catering voor deelnemende teams en officials tijdens de wedstrijdtijden;

- alle kosten voor verblijf, maaltijden, reizen en dagvergoedingen voor scheidsrechters, technisch afgevaardigde, classificeerders, commissarissen en de benodigde ITO's;
- medailles en prijzen;
- het tijdig beschikbaar stellen van evidence-based medische voorzieningen, waaronder opgeleid personeel en het benodigde materiaal, voor de effectieve behandeling van situaties waarbij leven of ledematen gevaar lopen.

48 Kwalificatienormen

De volgende criteria gelden voor de Paralympische Spelen en de wereldkampioenschappen. De vier competitieregio's zijn Afrika, Amerika, Azië-Pacific en Europa. Regionale kampioenschappen worden gehouden in de jaren tussen de Paralympische Spelen en de wereldkampioenschappen. Alle regionale kampioenschappen moeten worden goedgekeurd door de IBSA Goalball Sport Committee en moeten openstaan voor alle aangesloten landen binnen de regio.

Toernooien moeten minimaal 4 deelnemende landen hebben om te kwalificeren als regionaal kampioenschapstoernooi, met een technisch afgevaardigde en een commissaris die door de IBSA Goalball Sport Committee zijn aangewezen. Regionale toernooien moeten worden geleid door scheidsrechters met IBSA Level 2 of hoger.

IBSA Regional Championships of Pre-Paralympic Regional Championships moeten worden gehouden tussen 6 en 18 maanden vóór de wereldkampioenschappen of de Paralympische Spelen.

Als er vóór de Paralympische Spelen geen Pre-Paralympic Regional Championships worden gehouden, vervalt de paralympische kwalificatieplaats voor die regio en wordt een plaats toegewezen aan het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament. Als er vóór de wereldkampioenschappen geen regionaal kampioenschap wordt gehouden, vervallen alle regionale kwalificatieplaatsen voor die regio en worden deze toegewezen via de ratioformule.

48.1 Wereldkampioenschappen

48.1.1 Kwalificatiecriteria – mannen- en vrouwencompetitie

Bij de wereldkampioenschappen doen maximaal 16 mannenteams en 16 vrouwenteams mee:

- Gastland
- Paralympisch kampioen
- Paralympische Spelen, 2e plaats
- Paralympische Spelen, 3e plaats
- Regionaal kampioen (van de IBSA Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de IBSA Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de IBSA Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de IBSA Regional Championships)
- Regionale runner-up
- Regionale runner-up
- Regionale runner-up
- Regionale runner-up
- Ratioformule
- Ratioformule

- Ratioformule
- Ratioformule

  Regionaal kampioen wordt in dit proces gedefinieerd als het hoogst beschikbare team binnen die regio dat zich nog niet heeft gekwalificeerd (gastland of paralympische medaillewinnaars).

48.2 Ratioformule

Elke via de ratioformule beschikbare plaats wordt ingevuld door een team uit de regio met de hoogste score, volgens het volgende principe:

Het totale aantal deelnemende landen in de vorige twee regionale kampioenschappen, gedeeld door het aantal landen uit die regio dat zich al voor de wereldkampioenschappen heeft gekwalificeerd. Deze formule wordt opnieuw berekend voor elke plaats die via de ratioformule beschikbaar is.

Een regio kan maximaal de helft van de beschikbare plaatsen uit de ratioformule verkrijgen. Zodra een regio de helft of meer van de plaatsen heeft verkregen, wordt die regio uit verdere berekeningen verwijderd.

Als er vier plaatsen aan de ratioformule zijn toegewezen, mag aan één regio maximaal 2 plaatsen via de formule worden toegewezen. Als er 5 plaatsen aan de ratioformule zijn toegewezen, mag aan één regio maximaal 3 plaatsen via de formule worden toegewezen.

Als de uitkomst van de ratioformule voor 2 of meer regio's gelijk is, gaat de plaats naar het hoogst geplaatste team van de gelijk eindigende regio's op de IBSA World Ranking.

48.3 Paralympische Spelen

Kwalificatiecriteria en -procedures worden minimaal 24 maanden vóór de Paralympische Spelen gepubliceerd.

48.3.1 Kwalificatiecriteria – mannencompetitie

Bij de Paralympische Spelen doen maximaal 8 mannenteams mee:

- Gastland
- Wereldkampioenschappen, 1e plaats
- Wereldkampioenschappen, 2e plaats
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament, 1e plaats

  Regionaal kampioen wordt in dit proces gedefinieerd als het hoogst beschikbare team binnen die regio dat zich nog niet heeft gekwalificeerd (gastland of medaillewinnaar van de World Goalball Championships). De plaats via het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament wordt in dit proces gedefinieerd als het hoogst beschikbare team dat zich nog niet heeft gekwalificeerd (gastland, World/Regional Goalball Championship).

48.3.2 Kwalificatiecriteria – vrouwencompetitie

Bij de Paralympische Spelen doen maximaal 8 vrouwenteams mee:

- Gastland
- Wereldkampioenschappen, 1e plaats

- Wereldkampioenschappen, 2e plaats
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- Regionaal kampioen (van de Pre-Paralympic Regional Championships)
- IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament, 1e plaats

  Regionaal kampioen wordt in dit proces gedefinieerd als het hoogst beschikbare team binnen die regio dat zich nog niet heeft gekwalificeerd (gastland of medaillewinnaar van de wereldkampioenschappen). De plaats via het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament wordt in dit proces gedefinieerd als het hoogst beschikbare team dat zich nog niet heeft gekwalificeerd (gastland, World/Regional Championships).

48.4 IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament

48.4.1 Het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament mag worden gehouden vóór alle Pre-Paralympic Regional Championships. De Pre-Paralympic Regional Championships moeten tussen 6 en 18 maanden vóór de Paralympische Spelen zijn afgerond.

48.4.2 Maximaal 16 mannenteams en 16 vrouwenteams worden door de IBSA Goalball Sport Committee geselecteerd om deel te nemen aan het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament.

De selectie door de IBSA Goalball Sport Committee is gebaseerd op de prestaties van de teams bij de voorgaande IBSA World Goalball Championships, gevolgd door de rangschikking van de teams binnen hun regionale kwalificatietoernooien voorafgaand aan die voorgaande IBSA Goalball World Championships.

48.4.3 Plaatsen voor het mannen- en het vrouwentoernooi worden aan regio's toegewezen zoals in dit onderdeel is beschreven. Als een regio haar volledige toewijzing niet kan invullen, worden de niet-bezette plaatsen door de IBSA Goalball Sport Committee toegewezen aan teams, afhankelijk van het moment waarop hun aanmelding voor deelname aan het toernooi door het organisatiecomité is ontvangen. Deze lijst wordt maandelijks gepubliceerd op de IBSA Goalball-website, vanaf de eerste aanmelding tot en met de laatste ontvangen aanmeldingen. Aan één regio mag niet meer dan de helft van de beschikbare toernooiplaatsen worden toegewezen.

Mannencompetitie	**Vrouwencompetitie**
1 Gastland	1 Gastland
2 Europa 1e	2 Europa 1e
3 Europa 2e	3 Europa 2e
4 Europa 3e	4 Europa 3e
5 Europa 4e	5 Europa 4e
6 Europa 5e	6 Europa 5e
7 Azië-Pacific 1e	7 Azië-Pacific 1e
8 Azië-Pacific 2e	8 Azië-Pacific 2e
9 Azië-Pacific 3e	9 Azië-Pacific 3e
10 Azië-Pacific 4e	10 Azië-Pacific 4e
11 Amerika 1e	11 Amerika 1e
12 Amerika 2e	12 Amerika 2e

13 Amerika 3e	13 Amerika 3e
14 Amerika 4e	14 Amerika 4e
15 Afrika 1e	15 Afrika 1e
16 Afrika 2e	16 Afrika 2e

48.4.4 Aan het einde van het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament worden de teams voor elke competitie gerangschikt op basis van hun eindklassering in het toernooi. De rangschikking van teams die buiten de kwartfinales en de medaillewedstrijden eindigen (9e t/m 16e) wordt bepaald op basis van hun totale punten en doelsaldo (conform reglement 49) uit de round robin. Verliezers van de kwartfinales spelen om de plaatsen 5 t/m 8, op basis van hun totale punten en doelsaldo (conform reglement 49) uit de round robin (teams 1–4, 2–3). De winnaars spelen om de 5e en 6e plaats, de verliezers om de 7e en 8e plaats.

48.4.5 Nadat alle Pre-Paralympic Qualification Tournaments zijn afgerond, worden de resterende kwalificatieplaatsen voor de Paralympische Spelen ingevuld op basis van de resultaten van het IBSA Paralympic Goalball Ranking Tournament, waarbij teams in volgorde van eindklassering worden geselecteerd.

48.4.6 Alleen teams die zich nog niet via de Pre-Paralympic Regional Championships hebben gekwalificeerd (hieronder vallen niet de regionale kampioenschappen die als kwalificatie voor de wereldkampioenschappen worden gehouden) komen in aanmerking voor een kwalificatieplaats.

49 Opzet van toernooien

49.1 Loting en plaatsing

Voor wereldkampioenschappen en de Paralympische Spelen worden de teams verdeeld in poules van vier.

Om een gelijkwaardige verdeling over de poules te waarborgen, vindt de plaatsing plaats volgens de volgende schema's.

49.1.1 Paralympische Spelen

Teams die niet automatisch geplaatst zijn (1e en 2e bij de voorgaande wereldkampioenschappen) worden via twee afzonderlijke lotingen aan hun poule toegewezen. De eerste loting bevat uitsluitend de teams die via de vier regionale toernooien zijn toegewezen. De tweede loting bevat de teams die zich via het Paralympic Ranking Tournament hebben gekwalificeerd, evenals het gastland.

- Poule A:
  - 1e bij de laatste wereldkampioenschappen
  - als 1e geloot regionaal kampioen (eerste loting)
  - als 3e geloot regionaal kampioen (eerste loting)
  - als 1e geloot team uit het Paralympic Ranking Tournament of het gastland (tweede loting)
- Poule B:
  - 2e bij de laatste wereldkampioenschappen
  - als 2e geloot regionaal kampioen (eerste loting)
  - als 4e geloot regionaal kampioen (eerste loting)

- als 2e geloot team uit het Paralympic Ranking Tournament of het gastland (tweede loting)

49.1.2 Wereldkampioenschappen

De deelnemende teams worden verdeeld over vier groepen met vier teams per poule. De teams worden via een loting in de verschillende poules geplaatst. De procedure voor de loting is als volgt:

- Pot 1: gastland, paralympische medaillewinnaars
- Pot 2: regionale kampioenen (alle vier de regio's)
- Pot 3: regionale runners-up (alle vier de regio's)
- Pot 4: teams gekwalificeerd via de ratioformule

Er zijn vier potten die de plaatsing van de teams in de poules bepalen:

- Pot 5: A1, B1, C1, D1
- Pot 6: A2, B2, C2, D2
- Pot 7: A3, B3, C3, D3
- Pot 8: A4, B4, C4, E4

De poules heten A tot en met D (mannen) en E tot en met H (vrouwen). De in de potten 5 tot en met 8 genoemde posities veranderen mee met de namen van de poules in de vrouwencompetitie. Elke poule bevat slechts één team uit elke pot. Regionale kampioenen en runners-up kunnen niet in dezelfde poule zitten.

Lotingsprocedure

1e loting: er wordt één team uit pot 1 geloot. Om de teams uit pot 1 in een poule te plaatsen, wordt een positie uit pot 5 geloot. Nadat dit voor het eerste team is gebeurd, wordt op dezelfde wijze verdergegaan met de resterende teams in pot 1.

2e loting: de teams uit pot 2. Zij krijgen hun positie volgens dezelfde methode als bij de eerste loting, uit pot 6, totdat alle teams zijn geplaatst.

3e loting: de teams uit pot 3. Zij krijgen hun positie op dezelfde wijze als bij de voorgaande lotingen, uit pot 7. Als een runner-up in dezelfde poule terechtkomt als een regionaal kampioen, moet er voor die positie een ander team worden geloot en moet er een nieuwe positie worden geloot voor het team dat in dezelfde poule als de regionale kampioen terechtkwam.

4e loting: volgens dezelfde methode als hiervoor. De teams uit pot 4 krijgen hun positie uit pot 8.

Hetzelfde systeem wordt gebruikt voor zowel mannen als vrouwen.

49.1.3 Dubbele kwalificatie

Als een land zich zowel als gastland kwalificeert voor de Paralympische Spelen of de wereldkampioenschappen, als via een van de kwalificatieplaatsen van de voorgaande Paralympische Spelen of wereldkampioenschappen, wordt de gastlandplaats van dat land toegewezen aan het Paralympic Ranking Tournament (voor de Paralympische Spelen) of aan de ratioformule (voor de wereldkampioenschappen).

49.2 Type toernooi

De toernooivorm die wordt gebruikt voor alle internationale kampioenschappen, met uitzondering van de wereldkampioenschappen en de Paralympische Spelen, is als volgt.

49.2.1 Als er niet meer dan 4 teams zijn, wordt een dubbel round robin-systeem gebruikt. Na deze dubbele round robin gaat het bovenste team rechtstreeks door naar de finale. Het tweede en het derde team spelen tegen elkaar in een halve finale volgens knock-outsysteem. De nummer één na de round robin speelt vervolgens tegen de winnaar van de halve finale om het kampioenschap.

49.2.2 Als er meer dan 4 maar niet meer dan 7 teams zijn, wordt een enkel round robin-systeem gebruikt. Na deze round robin spelen de bovenste 4 teams tegen elkaar in een knock-outcompetitie. De nummer één speelt tegen de nummer vier in halve finale 1. De nummer twee speelt tegen de nummer drie in halve finale 2. De winnaars van de twee halve finales spelen om het kampioenschap. De verliezers van de twee halve finales spelen om respectievelijk de derde en de vierde plaats.

49.2.3 Als er meer dan 7 maar niet meer dan 16 teams zijn, worden de teams gelijk verdeeld over twee poules. In elke poule wordt een enkel round robin-systeem gebruikt. Bij een oneven aantal teams mogen de twee poules maximaal één team in grootte verschillen. Als er twee ongelijke poules zijn, worden de resultaten van de wedstrijden waarbij het laagst geëindigde team uit de grootste poule betrokken was verwijderd, voordat de methode uit reglement 49 wordt gebruikt om de teams uit de twee poules te rangschikken.

Aan het einde van de poulewedstrijden spelen de bovenste 4 teams uit elke poule tegen elkaar volgens knock-outsysteem: A1 tegen B4, B2 tegen A3 (winnaars naar halve finale 1), B1 tegen A4, A2 tegen B3 (winnaars naar halve finale 2). De verliezers worden uitgeschakeld, tenzij er voor dat toernooi plaatsingswedstrijden zijn ingepland. De winnaars van de 2 halve finales spelen om het kampioenschap. De verliezers van de 2 halve finales spelen om respectievelijk de derde en de vierde plaats.

49.2.4 Als er meer dan 16 teams zijn, worden de teams gelijk verdeeld over een divisiecompetitie met niet minder dan acht teams per divisie. De divisies lopen parallel aan elkaar en kennen een systeem van promotie en degradatie.

De competitie wordt gespeeld in een enkel round robin-format tussen alle teams, of de teams worden verdeeld over 2 gelijke poules. Bij een enkele round robin spelen de bovenste 4 teams de finalewedstrijden (conform reglement 49.2.2). Bij 2 gelijke poules geldt reglement 49.6 en 49.7. De overige teams worden geplaatst zoals zij op de puntenlijst zijn geëindigd. Teams met een gelijk aantal punten worden gescheiden met de methode uit regel 49. Als er 2 ongelijke poules zijn, worden de resultaten van de wedstrijden waarbij het laagst geëindigde team uit de grootste poule betrokken was verwijderd, voordat de methode uit regel 49 wordt gebruikt om de teams uit de 2 poules te rangschikken.

De groepen heten Groep A, Groep B en Groep C, waarbij Groep A als hoogste groep geldt. Aan het einde van alle competities degraderen de onderste 3 teams van elke groep naar de direct daaronder liggende groep (van Groep A naar Groep B). Omgekeerd promoveren de bovenste 3 teams van elke groep naar de direct daarboven liggende groep (van Groep B naar Groep A).

49.3 Plaatsing van teams

Om een gelijkwaardige verdeling van de poules bij regionale kampioenschappen te waarborgen, is de plaatsing gebaseerd op de klassering bij het voorgaande regionale kampioenschap. Als een team niet aan het voorgaande regionale kampioenschap heeft deelgenomen, wordt het onderaan de lijst geplaatst. Als er meer dan 1 team is dat niet aan

het voorgaande regionale kampioenschap heeft deelgenomen, worden die teams door loting geplaatst en onderaan de lijst gezet. Bijvoorbeeld:

- Poule A:
  - 1e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - 4e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - 5e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - als 1e geloot team dat niet aan het voorgaande regionale kampioenschap deelnam
  - als 3e geloot team dat niet aan het voorgaande regionale kampioenschap deelnam
- Poule B:
  - 2e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - 3e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - 6e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - 7e bij het voorgaande regionale kampioenschap
  - als 2e geloot team dat niet aan het voorgaande regionale kampioenschap deelnam

49.4 Format voor de mannencompetitie bij de wereldkampioenschappen

De teams worden gelijk verdeeld over vier poules met vier teams per poule. In elke poule wordt een enkel round robin-systeem gebruikt.

Na afloop van de round robin spelen de bovenste 2 teams uit elke poule tegen elkaar volgens knock-outsysteem: A1 tegen B2; B1 tegen A2 (winnaars naar halve finale 1, verliezers spelen tegen elkaar in de plaatsingsronde); C1 tegen D2; D1 tegen C2 (winnaars naar halve finale 2, verliezers spelen tegen elkaar in de plaatsingsronde). De verliezers spelen om de plaatsen 5 tot en met 8. De winnaars van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om het kampioenschap. De verliezers van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om de derde en de vierde plaats. De winnaars van de plaatsingsrondewedstrijden 5 tot en met 8 spelen om de 5e en 6e plaats, de verliezers om de 7e en 8e plaats. Teams die na afloop van de enkele round robin 3e en 4e in hun poule zijn geëindigd, spelen volgens hetzelfde systeem om de plaatsen 9 tot en met 16.

49.5 Format voor de vrouwencompetitie bij de wereldkampioenschappen

De teams worden gelijk verdeeld over vier poules met vier teams per poule. In elke poule wordt een enkel round robin-systeem gebruikt.

Na afloop van de round robin spelen de bovenste 2 teams uit elke poule tegen elkaar volgens knock-outsysteem: E1 tegen F2; F1 tegen E2 (winnaars naar halve finale 1, verliezers spelen tegen elkaar in de plaatsingsronde); G1 tegen H2; H1 tegen G2 (winnaars naar halve finale 2, verliezers spelen tegen elkaar in de plaatsingsronde). De verliezers spelen om de plaatsen 5 tot en met 8. De winnaars van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om het kampioenschap. De verliezers van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om de derde en de vierde plaats. De winnaars van de plaatsingsrondewedstrijden 5 tot en met 8 spelen om de 5e en 6e plaats, de verliezers om de 7e en 8e plaats. Teams die na afloop van de enkele round robin 3e en 4e in hun poule zijn geëindigd, spelen volgens hetzelfde systeem om de plaatsen 9 tot en met 16.

49.6 Format voor de paralympische mannencompetitie

De teams worden gelijk verdeeld over 2 poules. In elke poule wordt een enkel round robin-systeem gebruikt.

Na afloop van de round robin spelen de bovenste 4 teams uit elke poule tegen elkaar in kwartfinales: A1 tegen B4, B2 tegen A3 (winnaars naar halve finale 1), B1 tegen A4, A2 tegen B3 (winnaars naar halve finale 2). De 2 hoogst geklasseerde verliezende teams (op basis van de poulefase) spelen om de 5e en 6e plaats. De 2 laagst geklasseerde verliezende teams (op basis van de poulefase) spelen om de 7e en 8e plaats. (Let op: de rangschikking aan het einde van de poulefase is gebaseerd op IBSA-regel 50.) De winnaars van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om het kampioenschap. De verliezers van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om de derde en de vierde plaats.

49.7 Format voor de paralympische vrouwencompetitie

De teams worden gelijk verdeeld over 2 poules. In elke poule wordt een enkel round robin-systeem gebruikt.

Na afloop van de round robin spelen de bovenste 4 teams uit elke poule tegen elkaar in kwartfinales: C1 tegen D4, D2 tegen C3 (winnaars naar halve finale 1), D1 tegen C4, C2 tegen D3 (winnaars naar halve finale 2). De 2 hoogst geklasseerde verliezende teams (op basis van de poulefase) spelen om de 5e en 6e plaats. De 2 laagst geklasseerde verliezende teams (op basis van de poulefase) spelen om de 7e en 8e plaats. (Let op: de rangschikking aan het einde van de poulefase is gebaseerd op IBSA-reglement 50.) De winnaars van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om het kampioenschap. De verliezers van de 2 halvefinalewedstrijden spelen om de derde en de vierde plaats.

50 Rangschikking van teams in een round robin

De eindrangschikking van de teams aan het einde van een round robin wordt bepaald door het aantal behaalde punten. Elk team krijgt 3 punten voor elke overwinning, 1 punt voor elk gelijkspel en 0 punten voor elk verlies. Als 2 of meer teams aan het einde van de round robin hetzelfde aantal punten hebben, worden de teams gescheiden met de volgende methoden, in deze volgorde:

- Doelsaldo – de tegendoelpunten van een team worden afgetrokken van de door dat team gescoorde doelpunten over de gehele round robin. Het team met het hoogste doelsaldo krijgt de hoogste klassering.
- Tegendoelpunten – het team met de minste tegendoelpunten in de gehele competitie krijgt de hoogste klassering.
- Doelsaldo – dezelfde procedure wordt opnieuw toegepast, maar dan uitsluitend over de wedstrijden in de round robin tussen de teams die van elkaar gescheiden moeten worden.

Als er een gelijke stand is tussen meer dan 2 teams, worden bovenstaande criteria in volgorde toegepast totdat één team is gescheiden. Vervolgens worden bovenstaande criteria opnieuw vanaf het begin en in dezelfde volgorde toegepast (en dat blijft zo doorgaan) totdat alle teams zijn gescheiden en de rangschikking is bepaald. Bij een gelijke stand beslist het lot.

51 Forfaits

Een forfait telt als een verlies, waarbij het winnende team 3 punten en een uitslag van tien doelpunten krijgt. Als een team de competitie om welke reden dan ook verlaat, krijgen alle teams 3 winstpunten en 0 doelsaldo. Eerdere resultaten worden automatisch geannuleerd. Van deze regel kan door de technisch afgevaardigde of diens assistent worden afgeweken op basis van omstandigheden buiten de macht van het team of veroorzaakt door het organisatiecomité. Het opnieuw inplannen van de wedstrijd kan worden toegestaan.

52 Maximaal aantal wedstrijden per team per dag

Er worden nooit meer dan 2 wedstrijden per team per dag gespeeld.

53 Ernstig wangedrag

53.1 Elk team, elke speler, coach, staflid, delegatielid, scheidsrechter of official die in de aanloop naar of tijdens een toernooi gedrag vertoont dat in strijd is met de geest van het spel, wordt passend bestraft. Gedrag dat in strijd is met de geest van het spel kan onder meer omvatten:

- onsportief gedrag;
- protest in woord of gebaar;
- herhaaldelijk overtreden van de spelregels;
- gewelddadig gedrag;
- spugen naar een ander persoon;
- het gebruik van beledigend, kwetsend of grof taalgebruik en/of grove gebaren;
- het zonder geldige reden niet verschijnen bij een wedstrijd.

53.2 Bij kwesties van ernstig wangedrag tijdens een toernooi legt de technisch afgevaardigde, in overleg met de protestcommissie, een sanctie op aan die persoon en/of diens team. Dergelijke sancties kunnen onder meer bestaan uit diskwalificatie van de persoon en/of het team van het toernooi, of diskwalificatie van de persoon en/of het team van toekomstige toernooien.

53.3 Elk voorval van ernstig wangedrag wordt gemeld aan de IBSA Goalball Sport Committee. De melding kan worden gedaan door de technisch afgevaardigde of door een andere belanghebbende en moet schriftelijk zijn. De melding bevat gegevens over de verweerder(s) en over het ernstige wangedrag dat heeft plaatsgevonden. De melding kan ondersteunend materiaal bevatten, zoals ooggetuigenverslagen, medische verklaringen en video- en/of audiobewijs.

53.4 Na ontvangst van een melding van ernstig wangedrag door een persoon of team stelt de IBSA Goalball Sport Committee de verweerder(s) en hun IBSA-lidorganisatie ervan op de hoogte dat een melding is ontvangen, met vermelding van de gegevens van de melder en van het voorval in de melding. De IBSA Goalball Sport Committee stelt de verweerder(s) en/of hun lidorganisatie in de gelegenheid binnen 14 dagen op de beschuldigingen in de melding te reageren; daarna belegt de sportcommissie een vergadering waarin wordt besloten welke sancties (indien van toepassing) worden opgelegd.

53.5 Sancties die door de IBSA Goalball Sport Committee worden opgelegd, kunnen onder meer omvatten:

- diskwalificatie van de verweerder(s) van toekomstige toernooien;
- verlies van rankingpunten;
- elke andere sanctie die passend wordt geacht.

53.6 Na het nemen van het besluit informeert de IBSA Goalball Sport Committee de verweerder(s) en hun IBSA-lidorganisatie binnen 7 dagen na dat besluit schriftelijk over de beslissing.

53.7 De verweerder(s) hebben vervolgens 14 dagen vanaf de dag waarop de IBSA Goalball Sport Committee haar besluit heeft meegedeeld om schriftelijk op de sancties te reageren. De reactie moet informatie bevatten die nog niet aan de IBSA Goalball Sport Committee is verstrekt en bevat gegevens zoals:

- redenen waarom het wangedrag heeft plaatsgevonden;

- alle overige redenen die bij het wangedrag in overweging moeten worden genomen;
- eventuele argumenten tegen de zwaarte van de sancties.

53.8 Na ontvangst van een beroep tegen haar oorspronkelijke besluit stuurt de IBSA Goalball Sport Committee alle documenten – waaronder de oorspronkelijke melding, de reactie van de verweerder(s) en/of hun lidorganisatie op de beschuldigingen, en het beroep – naar de IBSA Executive Board, ter heroverweging van het besluit van de IBSA Goalball Sport Committee. De IBSA Executive Board moet de inhoud van de oorspronkelijke melding(en) samen met de inhoud van het beroep in overweging nemen voordat de definitieve beslissing wordt genomen.

53.9 Als de betrokken persoon of het betrokken team niet reageert op het oorspronkelijke besluit, beschouwt de IBSA Goalball Sport Committee dit alsof er geen gronden zijn om de sanctie(s) te betwisten en blijft het besluit definitief.

53.10 Elke beslissing van de IBSA Executive Board over een beroep is definitief en wordt gemeld aan de in de melding genoemde persoon of het genoemde team en aan hun nationale bond, en wordt ter informatie vastgelegd door de IBSA Goalball Sport Director van de IBSA Executive Board. De IBSA Executive Board en de IBSA Goalball Sport Committee zijn bevoegd kopieën van besluiten die op grond van deze regel zijn genomen te delen met toernooiorganisatiecomités en/of licentie-instanties voor atleten van een bepaalde competitie, om te waarborgen dat opgelegde sancties naar behoren worden gehandhaafd.

54 Wedstrijdprotocol

54.1 Check-in van de teams en toss

Vóór de start van de wedstrijd meldt een vertegenwoordiger van beide teams zich bij het aangewezen check-ingebied, om het Score Sheet – Game Information en de line-up sheets te valideren en de toss uit te voeren. Alle deelnemende spelers en coaches die in het teambankgebied zullen zijn, moeten op het Score Sheet – Game Information vermeld staan.

Bij het verstrijken van de laatste 90 seconden die het begin van de wedstrijd aangeven, worden teamleden in het teambankgebied die niet op de line-up sheet staan uit het wedstrijdgebied verwijderd.

Eveneens bij het verstrijken van de laatste 90 seconden die het begin van de wedstrijd aangeven, mogen teamleden die wel op het Score Sheet – Game Information staan maar zich niet in het teambankgebied bevinden, het wedstrijdgebied voor die helft niet meer betreden.

54.2 Warming-up

Alle teams moeten ten minste een half uur voordat zij voor hun wedstrijd worden opgeroepen de gelegenheid krijgen om in een geschikte ruimte een warming-up te doen. De warming-upruimte is voor beide teams gelijk en komt zo dicht mogelijk overeen met de omstandigheden in de wedstrijdaccommodatie. Warming-upballen zijn van hetzelfde merk of model als de ballen die in de wedstrijden van het toernooi worden gebruikt.

54.3 Opkomst (march in)

Bij alle grote kampioenschappen marcheren de teams het wedstrijdgebied binnen. Als een speler bij de opkomst niet over het teamtenue beschikt, mag deze speler niet met het team naar binnen komen en niet warmlopen in het wedstrijdgebied. Als het tenue van de speler bij de 90 secondenwaarschuwing niet beschikbaar is, wordt die speler uitgesloten van

deelname aan die wedstrijd, wordt deze als niet-deelnemer beschouwd en moet deze het herkenningshesje dragen dat door het organisatiecomité van het toernooi wordt verstrekt.

54.4 Voorstellen van de teams

Vóór de start van de wedstrijd worden beide teams opgeroepen om zich op de 6,0 m-lijn op te stellen. Beide volksliederen worden gespeeld en de namen van alle spelers, teamstafleden en scheidsrechters worden omgeroepen.

54.5 Gebruik van omroepers, muziek of andere geluiden tijdens een toernooi

Tijdens de wedstrijd mogen geen muziek, omroepers of andere geluiden klinken, behalve tijdens team time-outs, Medical Time-outs, de rust van 5 minuten en gedurende de periode van 5 minuten vóór de start van een wedstrijd. Muziek, omroepers of andere geluiden mogen de beslissingen van de scheidsrechter of andere waarschuwingssignalen niet belemmeren. Met het oog op consistentie moet elk gebruik van muziek, omroepers of andere geluiden in alle zalen en tijdens alle wedstrijden op dezelfde wijze worden toegepast. De gebruikte muziek mag geen auteursrechten of gebruiksvoorwaarden schenden.

54.6 Protestcommissie

Bij door IBSA gesanctioneerde toernooien worden alle protesten en kwesties van uitsluiting (zoals in reglement 52) met betrekking tot het toernooi behandeld door een protestcommissie, waarvan de beslissing bindend is. De protestcommissie bestaat uit de technisch afgevaardigde, een toernooischeidsrechter die door de technisch afgevaardigde is aangewezen en die niet bij de betwiste wedstrijd betrokken was, de toernooidirecteur (wedstrijdmanager/vertegenwoordiger van het organisatiecomité) en 1 extra persoon die door de technisch afgevaardigde wordt aangewezen (dit mag geen andere scheidsrechter zijn, geen persoon die bij de betwiste wedstrijd betrokken was en geen persoon van wie het team door de beslissing van de protestcommissie beïnvloed kan worden).

55 Uitzonderingen op het toernooireglement

Elke uitzondering op dit toernooireglement moet:

- uiterlijk 60 dagen vóór aanvang van het toernooi schriftelijk worden aangevraagd bij de IBSA Goalball Sport Committee of de voorzitter daarvan;
- binnen 21 dagen na ontvangst van het verzoek worden goedgekeurd door de IBSA Goalball Sport Committee of de voorzitter daarvan; en
- onmiddellijk na goedkeuring door de IBSA Goalball Sport Committee of de voorzitter daarvan aan de overige deelnemende teams worden meegedeeld.

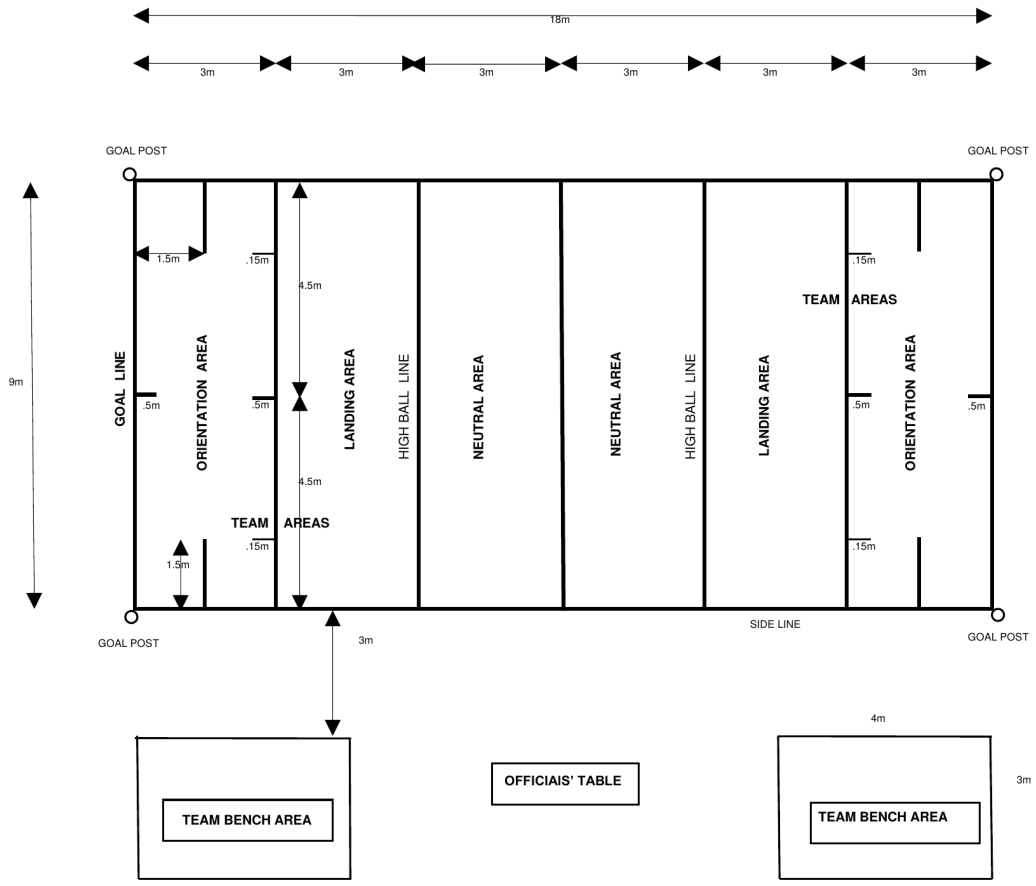
De IBSA Goalball Sport Committee behoudt zich het recht voor de regels en het toernooireglement te wijzigen of aan te passen wanneer dat nodig is, mits dit 60 dagen van tevoren schriftelijk op de website van de IBSA Goalball Sport Committee wordt aangekondigd.

De regels, reglementen en appendices bij dit document treden op 1 januari 2025 in werking.

BIJLAGE 1: VELDTEKENING, HANDSIGNALEN, PLAATSING DOELPALEN, PLAATSING VAN DE BAL VÓÓR HET SPEL, BAL UIT/ BLOCKED OUT, DOELPUNT

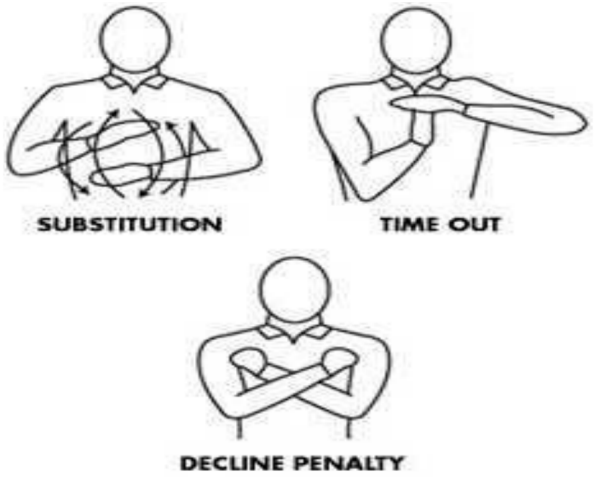
De tekeningen hieronder zijn onbewerkt overgenomen uit het originele Engelstalige reglement. Onder elke tekening staat een Nederlandse legenda.

VELDTEKENING (COURT DIAGRAM)



Legenda: goal line = doellijn · side line = zijlijn · goal post = doelpaal · orientation area = oriëntatiegebied · landing area = landingsgebied · high ball line = high ball-lijn · neutral area = neutrale zone · team areas = teamgebieden · team bench area = teambankgebied · officials' table = wedstrijdtafel

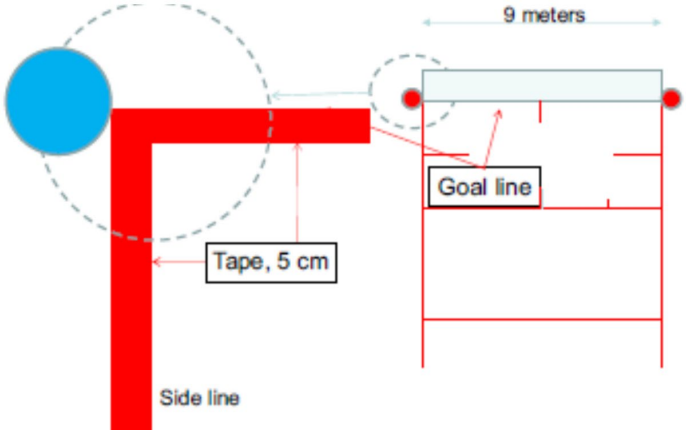
HANDSIGNALEN VOOR GOALBALL (HAND SIGNALS FOR GOALBALL)



Legenda: substitution = substitution · time out = time-out · decline penalty = strafworp weigeren

PLAATSING VAN DE DOELPALEN (GOAL POST PLACEMENT)

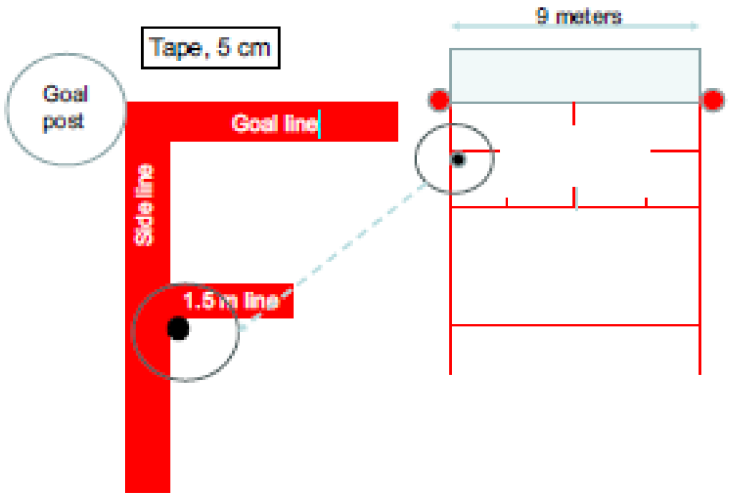
GOAL POST PLACEMENT



Legenda: goal line = doellijn · side line = zijlijn · tape, 5 cm = tape van 5 cm

PLAATSING VAN DE BAL VÓÓR HET SPEL (PLACEMENT OF BALL BEFORE PLAY)

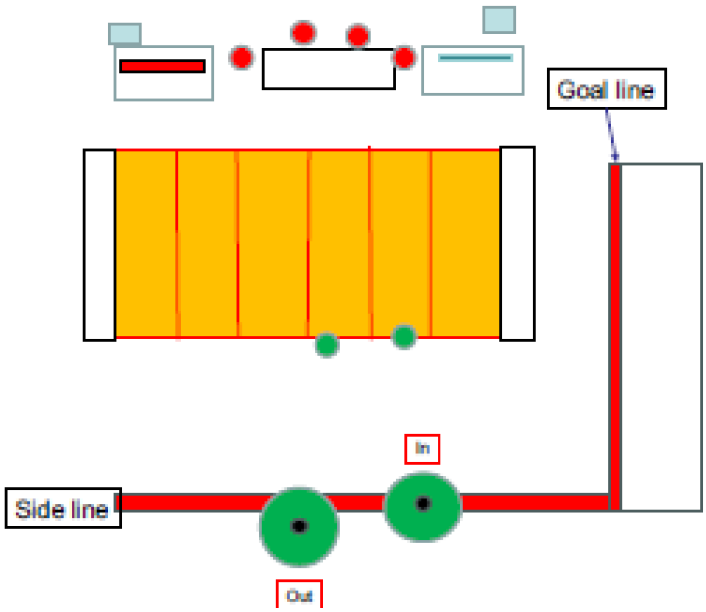
PLACEMENT OF BALL BEFORE PLAY



Legenda: goal post = doelpaal · goal line = doellijn · side line = zijlijn · 1.5 m line = 1,5 m-lijn · tape, 5 cm = tape van 5 cm

BAL UIT OF BLOCKED OUT BIJ DE ZIJLIJN (BALL OUT OR BLOCKED OUT AT THE SIDE LINE)

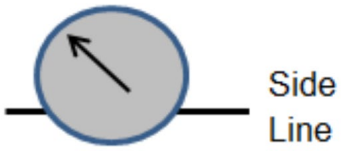
BALL OUT OR BLOCKED OUT AT THE SIDE LINE

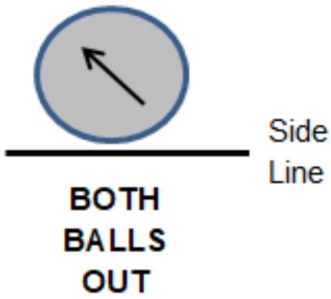


Legenda: goal line = doellijn · side line = zijlijn · in = binnen (bal raakt de lijn nog) · out = uit

BEPALING BAL UIT (BALL OUT DETERMINATION)

BALL OUT DETERMINATION

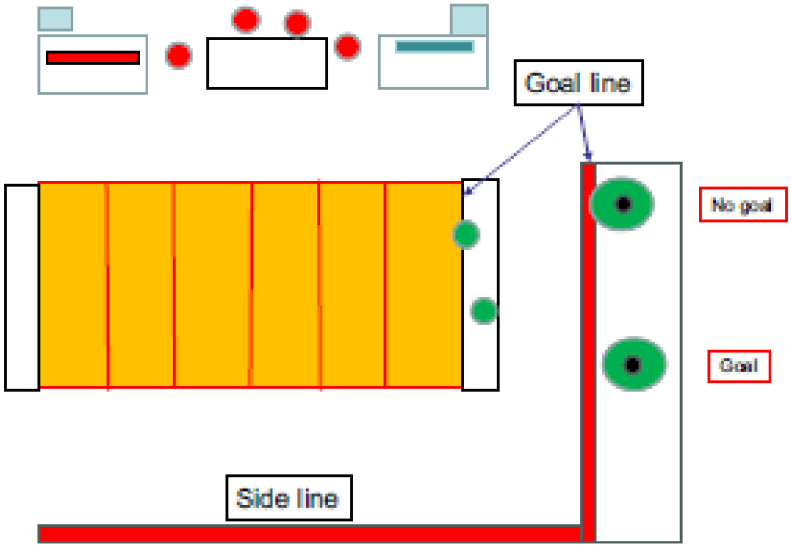




Legenda: side line = zijlijn · both balls out = beide ballen zijn uit

BEPALING DOELPUNT (GOAL DETERMINATION)

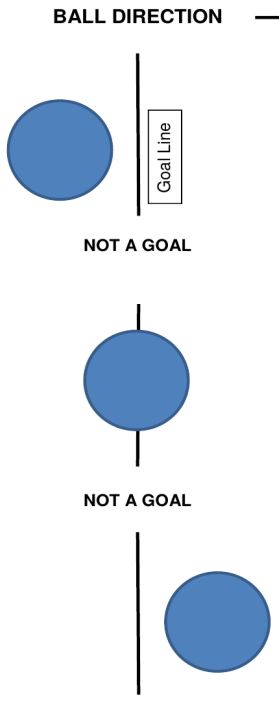
GOAL DETERMINATION



Legenda: goal line = doellijn · side line = zijlijn · no goal = geen doelpunt · goal = doelpunt

BEPALING DOELPUNT (GOAL DETERMINATION)

GOAL DETERMINATION



Legenda: ball direction = balrichting · goal line = doellijn · not a goal = geen doelpunt · goal = doelpunt

BIJLAGE 2: BEGRIPPENLIJST

Begrip	Omschrijving
Acknowledgement	Wanneer de scheidsrechter het aanvragende team mondeling bij naam aankondigt.
Act of Throwing (worpbeweging)	De periode vanaf het moment waarop de werper de achterwaartse zwaai inzet tot het moment waarop de bal het eerste contact maakt met een speler van het tegenoverliggende team.
Ball Over	Een situatie waarin een bal het gebied van een team verlaat in de richting van de tegenstander en het grootste deel van de bal de middenlijn passeert of de zijlijn in de neutrale zone passeert. De bal kan in de lucht of over de grond gaan.
Championships (kampioenschappen)	Paralympische Spelen, wereldkampioenschappen of regionale IBSA-toernooien.
Coaching	Elke communicatie vanuit het teambankgebied naar de spelers op het veld. Toegestaan volgens de regels en tot het moment waarop de scheidsrechter "quiet please" roept.
Control of the Ball (balcontrole)	Wanneer een speler de bal zodanig heeft gestopt dat deze de bal kan vasthouden, werpen of overspelen. Een bal wordt ook als onder controle beschouwd als de bal door de lucht wordt overgespeeld.
Defence (verdediging)	Het voorkomen dat er uit de bal wordt gescoord.
Delegation (delegatie)	Op basis van de officiële inschrijfdocumenten omvat een delegatie de atleten van een team, de medische staf en coachingstaf, de teamleiders en (bij een nationaal team) medewerkers van de nationale federatie.
Defensive Penalty (verdedigende straf)	Verdedigende straffen zijn eyeshades, unsporting conduct, illegal defence en illegal coaching.
Draw (loting)	Een methode om te bepalen welke teams in welke poule of plaatsingspositie terechtkomen (zie reglement 49).
Extra Throws	Een situatie van één speler tegen één speler om een gelijkspel te beslissen.
Eyeshades	Oogbedekking die de ogen volledig afdekt om te voorkomen dat een speler tijdens het spel zicht gebruikt.
Eye Patches	Hechtpleister of materiaal onder de eyeshades dat de ogen aanvullend afdekt om zien tijdens de wedstrijd te voorkomen.
Field of Play (FOP) – wedstrijdgebied	Het gebied binnen de accommodatie waar de goalballwedstrijd plaatsvindt.
Forfeit (forfait)	Het verlies van een wedstrijd doordat een team niet komt opdagen op het tijdstip waarop de wedstrijd zou beginnen, het wedstrijdgebied tijdens de wedstrijd verlaat, of doordat er minder dan het minimumaantal spelers is om te starten.
Goal Judge (doelrechter)	Een van de internationale technische officials (ITO's). De taken zijn beschreven in het IBSA Goalball ITO Manual.
Half (helft)	Een periode van 12 minuten in de reguliere speeltijd.
Half Time (rust)	Een pauze van 5 minuten tussen de wedstrijdhelften.
Hand Signals (handsignalen)	Non-verbale signalen die coaches gebruiken om substitutions, time-outs en geweigerde straffen aan te vragen, zoals beschreven in bijlage 1.
High Ball	Een strafsituatie waarbij de bal na het werpen niet als eerste de vloer in het teamgebied raakt. De high ball-lijn wordt beschouwd als onderdeel van het teamgebied.
IBSA	International Blind Sports Federation.
Infraction	Elke overtreding van de regels die leidt tot balverlies in plaats van tot een straf.
Identical (identiek)	Dezelfde kleuren en hetzelfde ontwerp.

International tournament (internationaal toernooi)	Elk toernooi waaraan teams uit twee of meer verschillende landen deelnemen.
Long Ball	Een strafsituatie waarbij de bal na het werpen niet ten minste één keer de vloer in de neutrale zone raakt.
Maximum Goal Difference (maximaal doelsaldo)	Elk moment waarop een team 10 doelpunten meer heeft gescoord dan het team waartegen het speelt.
Official Break in Play (officiële spelonderbreking)	Elk moment waarop de scheidsrechter het spel met de fluit stillegt.
Out	Een situatie waarin een bal over de grond de zijlijn passeert en de lijn niet meer raakt (de bal is voor meer dan de helft over de lijn). Het is eveneens de situatie waarin het grootste deel van een bal in de lucht een zijlijn passeert, of over het eigen doel gaat en zich van het veld af beweegt (zie bijlage 1).
Out of Bounds	Elk gebied buiten het veld.
Overtime (verlenging)	Eén speelperiode van 6 minuten om een winnaar te bepalen als er aan het einde van de reguliere speeltijd een gelijke stand is.
Penalty (straf)	Een overtreding van de regels die leidt tot een strafworp.
Pool (poule)	Een groep teams die volgens het round robin-principe tegen elkaar spelen.
Possession (balbezit)	Een team heeft balbezit zodra het team het werpende team wordt.
Reorientation (heroriëntatie)	Wanneer een goal judge of scheidsrechter een speler op het veld opnieuw positioneert.
Round Robin	Een toernooisysteem waarbij elk team tegen elk ander team in de eigen groep speelt.
Scorer (scoreteller)	Een van de ITO's. De taken zijn beschreven in het IBSA Goalball ITO Manual.
Seeding (plaatsing)	Een methode om teams op basis van prestaties bij eerdere toernooien in gelijkwaardige poules te verdelen.
Substitution (wissel)	Het van het veld halen van een speler en het vervangen daarvan door een wisselspeler.
Substitute (wisselspeler)	Een speler op de teambank die beschikbaar is om het veld te betreden en een van de spelers op het veld te vervangen.
Substitution Boards (wisselborden)	Een visueel hulpmiddel dat de coach bij elke substitution kan gebruiken. (Optioneel)
Ten Second Timer (tienseconden-tijdwaarnemer)	Een van de ITO's. De taken zijn beschreven in het IBSA Goalball ITO Manual.
Throw (worp)	Elke handeling, niet zijnde een pass, waarmee een speler de bal op of buiten het veld loslaat nadat de speler controle over de bal heeft gekregen en terwijl de wedstrijdklok loopt.
Timer (tijdwaarnemer)	Een van de ITO's. De taken zijn beschreven in het IBSA Goalball ITO Manual.
Unsporting Conduct	Elke handeling van een speler, een team of een lid van hun delegatie die in strijd is met de geest van het spel.
Uniform (tenue)	Wedstrijdshirt, broek en sokken.
Youth Player (jeugdspeler)	Voor door IBSA gesanctioneerde competities mag een jeugdspeler op 31 december van het jaar waarin de competitie wordt gehouden niet ouder zijn dan 19 jaar. Bijvoorbeeld: wordt een door IBSA gesanctioneerde jeugdcompetitie gehouden van 10 tot en met 15 maart 2025, dan mag een speler op 31 december 2025 niet ouder zijn dan 19 jaar.

BIJLAGE 3 (AANVULLING): ENGELS–NEDERLANDSE BEGRIPPENLIJST VOOR SCHEIDSRECHTERS

Deze appendix maakt geen deel uit van het originele IBSA-reglement. Hij is toegevoegd als hulpmiddel bij de scheidsrechtersbijeenkomst.

1. Commando's en roepen (blijven Engels)

Commando	Betekenis/ moment
"quiet please"	Stilte gevraagd – alle communicatie vanaf de bank moet stoppen.
"centre"	Roep vóór het toewerpen van de bal aan het startende team.
"play"	Spel hervat; wedstrijdklok en tienseconden-klok starten.
"out"	Bal uit over de zijlijn zonder contact met de verdediging.
"blocked out"	Geblokte bal gaat in het teamgebied over de zijlijn het veld uit.
"ball over"	Bal keert terug over de middenlijn of over de zijlijn in de neutrale zone.
"dead ball"	Geworpen bal komt onaangeraakt tot stilstand in het teamgebied.
"half time"	Einde van de eerste helft.
"game"	Einde van de wedstrijd.
"overtime"	Start/einde van de verlenging.
"extra throws"	Start/einde van de extra throws.
"sudden death extra throws"	Start/einde van de sudden death extra throws.
"time-out"	Time-out aangevraagd of toegekend.
"15 seconds"	Nog 15 seconden van de time-out of Medical Time-out te gaan.
"substitution"	Wissel aangevraagd of toegekend.
"penalty declined"	Het team ziet af van de toegekende strafworp.
"team penalty"	Aankondiging dat het om een teamstraf gaat.
"medical time-out"	Medische time-out van maximaal 45 seconden.
"time"	Roep van de wedstrijdtafel: teams moeten gereed zijn.

2. Straffen en infractions (blijven Engels)

Benaming	Soort en toelichting
Short Ball	Persoonlijke straf – de bal stopt vóór het teamgebied van de verdediging (regel 23).
High Ball	Persoonlijke straf – de bal raakt de vloer niet op of vóór de high ball-lijn (regel 24).
Long Ball	Persoonlijke straf – de bal raakt de vloer niet in de neutrale zone (regel 25).
Eyeshades	Persoonlijke straf – eyeshades aangeraakt zonder toestemming (regel 26).
Illegal Defence	Persoonlijke straf – eerste balcontact buiten het teamgebied (regel 27).
Delay of Game	Persoonlijke straf of teamstraf – spelvertraging (regels 28 en 32).
Unsporting Conduct	Persoonlijke straf of teamstraf – onsportief gedrag (regels 29 en 33).
Noise	Persoonlijke straf of teamstraf – onnodig geluid (regels 30 en 35).
Ten Seconds	Teamstraf – de bal passeert niet binnen 10 seconden de midden- of zijlijn (regel 31).
Illegal Coaching	Teamstraf – coaching na "quiet please" (regel 34).
Premature Throw	Infraction – worp vóór het commando "play" (regel 21); balverlies, geen straf.
Ball Over	Infraction – zie regel 22; balverlies, geen straf.

3. Overige termen (Engels – Nederlands)

Engels	Nederlands
Court	Veld (18 x 9 m)
Field of Play (FOP)	Wedstrijdgebied
Team Area	Teamgebied
Orientation Area	Oriëntatiegebied
Landing Area	Landingsgebied
Neutral Area	Neutrale zone
High Ball Line	High ball-lijn (6,0 m)
Goal line/ side line/ centre line	Doellijn/ zijlijn/ middenlijn
Goal post/ cross bar	Doelpaal/ doellat
Team bench area	Teambankgebied
Officials' table	Wedstrijdtafel
Referee	Scheidsrechter
Goal judge	Doelrechter (onvertaald)
Scorer	Scoreteller (onvertaald)
Timer/ backup timer	Tijdwaarnemer/ reservetijdwaarnemer
Ten second timer	Tienseconden-tijdwaarnemer
Table official/ ITO	Official/ internationaal technisch official (ITO)
Technical delegate	Technisch afgevaardigde
Commissioner	Commissaris
Organising committee/ LOC	Organisatiecomité/ lokaal organisatiecomité
Protest committee	Protestcommissie
Score sheet	Wedstrijdformulier
Line-up sheet	Opstellingsformulier (line-up sheet)
Coin toss	Toss
Warm up	Warming-up
Substitution/ substitute	Wissel/ wisselspeler
Medical substitution	Medische wissel
Regulation time	Reguliere speeltijd
Overtime	Verlenging
Round robin/ pool	Round robin/ poule
Goal difference/ goals against	Doelsaldo/ tegendoelpunten
Forfeit	Forfait
Eyeshades/ eye patches	Spelersbril/ oogpleisters Eyeshades/ eye patches (onvertaald)
Beak	Neusbedekking van de eyeshades
Padding	Beschermingsmateriaal (padding)